ESPECIAL

GAME-X

TRAMA

MORTAL KOMBAT 4

STAR WARS: MASTERS OF TËRAS KÄSI

900 GOLPES

16 PÁGINAS DE DICAS

434 códigos

Pro Action Replay & Game Shark

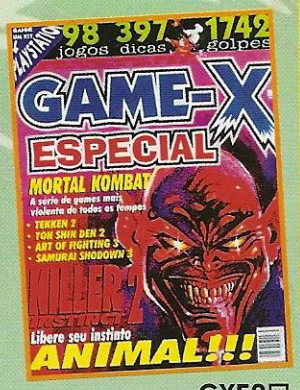
http://www.game-x.com.br

WAGNER

ESPECIAL GAME-X
ANO 2 • Nº 10 • R$ 3,00
7 897780 503158

Complete sua X-coleção

GXE1☐



GXE2☐

GXE3☐

GXE4☐

GXE5☐

GXE6☐

GXE7☐

GXE8☐

GXE9☐

GXPS1☐

X é do KCT!

- **A 1ª revista de games com site do Brasil**
- **A revista que mais dá dicas em todo o mundo**
- **Toneladas de golpes especiais**
- **Recordes dos leitores**
- **Ranking dos melhores jogos**

Assinale abaixo as revistas que você deseja receber:

ESPECIAL GAME-X ..... *3,00 cada*

GXE1☐ GXE2☐ GXE3☐ GXE4☐ GXE5☐ GXE6☐ GXE7☐ GXE8☐ GXE9☐

Revista PÔSTER GAME-X ..... *1,99 cada*

GXPS1☐

NOME: _____

ENDEREÇO: _____

TEL.: _____ CEP: _____

CIDADE: _____ ESTADO: _____

Envie cheque nominal à **TRAMA EDITORIAL LTDA.** *no valor total do pedido, para* **CAIXA POSTAL 19113 - CEP 04505-970 - SÃO PAULO - SP** *e você receberá em sua casa sem despesas de correio.*

VALE XEROX

indeX

6 • XDICAS

Aerofighters Asssault (Nintendo64) 6
Automobili Lamborghini (Nintendo64) 6
Bomberman 64 (Nintendo64) 6
Bubsy 3D (PlayStation) 6
CART World Series (PlayStation) 7
Castlevania: Symphony Of The Night (PlayStation) 8
Command & Conquer: Red Alert (PlayStation) ... 8
Crash Bandicoot 2: Cortex Strike Back (PlayStation) 6
Critical Blow (PlayStation) 8
Croc: Legend Of Gobbos (PlayStation) 7
Croc: Legend Of Gobbos (Saturn) 13
Dead or Alive (Saturn) 8
Destruction Derby 2 (PC) 10
Diddy Kong Racing (Nintendo64) 9
Duke Nukem 3D (Saturn) 10
Duke Nukem 64 (Nintendo64) 10
Fantastic Four (PlayStation) 8
FIFA Soccer 64 (Nintendo64) 7
FIFA: Road To World Cup 98 (Nintendo64) 11
Fighter's Destiny (Nintendo64) 12
Fighting Force (PlayStation) 12
G-Police (PlayStation) 12
Jet Moto 2 (PlayStation) 11
K-1: The Arena Fighters (PlayStation) 12
Last Bronx (Saturn) 9
Legend of the Mystical Ninja 64 (Nintendo64) 15
Madden 64 (Nintendo64) 15
Madden 98 (PlayStation) 12
Mega Man X4 (Saturn) 9
Mortal Kombat Mythologies: Sub-Zero (Nintendo64) 13
Namco Museum Vol. 5 (PlayStation) 15
NBA Hang Time (Nintendo64) 13
NBA Live 98 (PlayStation) 15
Need For Speed II (PlayStation) 14
NHL Breakaway 98 (PlayStation) 20
Nightmare Creatures (PlayStation) 15
Nuclear Strike (PlayStation) 20
Oddworld: Abe's Oddysee (PlayStation) 14
Pandemonium 2 (PlayStation) 16
PaRappa the Rapper (PlayStation) 14
Pilotwings 64 (Nintendo64) 16
Resident Evil (Saturn) 16
Resident Evil 2 (PlayStation) 16
Robotron 64 (Nintendo64) 21
Sega Touring Car Championship (Saturn) 17
Shadow Warrior (PC) 16
Sim City 2000 (PC) 17
Sonic Jam (Saturn) 18
Sonic R (Saturn) 21
Star Wars - Masters Of Tëras Käsi (PlayStation) 18
Super Mario 64 (Nintendo64) 17
The Lost World: Jurassic Park 2 (PlayStation) ... 19
Theme Hospital (PC) 18
Tomb Raider 2 (PlayStation) 20
WCW Nitro (PlayStation) 19
X-Men Vs. Streets Fighter (Saturn) 20

28 / 30 • Todos os golpes de Mortal Kombat 4 e Star Wars - Masters of Tëras Käsi

22 Pro ACTION REPLAY / GameShark

Aerofighters Assault (Nintendo64) 22
Automobili Lamborghini (Nintendo64) 22
Blam! Machine Head (Saturn) 22
Bomberman 64 (Nintendo64) 22
Casper: The Movie (PlayStation) 22
Castlevania: Symphony Of The Night (PlayStation) . 22
Chameleon Twist (Ninetndo64) 22
Clay Fighter 63 1/3 (Nintendo64) 22
College Slam (PlayStation) 22
Colony Wars (PlayStation) 22
Command & Conquer (PlayStation) 22
Command & Conquer: Red Alert (PlayStation) 22
Contra: Legacy Of War (PlayStation) 22
Cool Boarders (PlayStation) 22
Cool Boarders 2: Killing Session (PlayStation) 23
Crash Bandicoot (PlayStation) 23
Crash Bandicoot 2: Cortex Strikes Back (PlayStation) 23
Critical Depth (PlayStation) 23
Criticom (PlayStation) 23
Croc: Legend Of Gobbos (PlayStation) 23
Crow: City Of Angels (PlayStation) 27
Crypt Killer (PlayStation) 23
D (PlayStation) 23
D (Saturn) 23
Darius Gaiden (Saturn) 23
Dark Forces (PlayStation) 23
Dark Legend (Saturn) 23
Dark Rift (Nintendo64) 23
Dark Savior (Saturn) 23
Darklight Conflict (PlayStation) 23
Darklight Conflict (Saturn) 24
Darkstalkers (PlayStation) 24
Daytona Championship Circuit Edition (Saturn) 24
Defcon 5 (PlayStation) 24
Descent (PlayStation) 24
Descent Maximum (PlayStation) 24
Destruction Derby 2 (PlayStation) 24
Die Hard Arcade (Saturn) 24
Disney's Hercules (PlayStation) 24
Disruptor (PlayStation) 24
Doom (PlayStation) 24
Doom (Saturn) 24
Dragon Ball GT: Final Bout (PlayStation) 25
Duke Nukem 3D: Total Meltdown (PlayStation) 25
Duke Nukem 64 (Nintendo64) 25
Dynasty Warriors (PlayStation) 25
Extreme-G (Nintendo64) 25
Fifa Soccer 64 (Nintendo64) 25
Fighters Destiny (Nintendo64) 25
Fighters Megamix (Saturn) 25
Fighting Vipers (Saturn) 25
Galactic Attack (Saturn) 25
Galaxy Fight (Saturn) 25
Gex (Saturn) 26
Ghen War (Saturn) 26
Golden Axe: The Duel (Saturn) 26
GoldenEye 007 (Nintendo64) 26
Guardian Heroes (Saturn) 26
Hang-On Grand Prix (Saturn) 26
Hexen (Nintendo64) 26
Hyper 3D Pinball (Saturn) 26
Impact Racing (Saturn) 26
In the Hunt (Saturn) 26
Iron Storm (Saturn) 26
Johnny Bazookatone (Saturn) 26
Last Bronx (Saturn) 26
Legend of Oasis (Saturn) 26
Mace: The Dark Age (Nintendo64) 27
Madden 97 (Saturn) 27
Manx TT Superbike (Saturn) 27
Marvel Super Heroes (Saturn) 27
Mass Destruction (Saturn) 27
Mortal Kombat Mythologies: Sub-Zero (Nintendo64) 27
NBA Hangtime (Nintendo64) 27
Pilotwings 64 (Nintendo64) 27
San Francisco Rush (Nintendo64) 27
Tetrisphere (Nintendo64) 27
The Horde (Saturn) 27
The Lost World: Jurassic Park 2 (Saturn) 27
WCW VS. NWO: World Tour (Nintendo64) 27
Wheel Of Fortune (Nintendo64) 27

Dr. Xurros

Muitas dicas em Todas as edições

E aí, meu chapa? Preparado pra mais uma enxurrada de dicas, truques e macetes... só a X faz isso aos montes!
Bom, durante algum tempo só a X descolava dicas e golpes em suas edições especiais... depois chegaram outras também. Agora, maninho, para que VOCÊ mesmo possa tirar a prova, que tal comparar lado e lado e ver qual é a revista que mais dá truques e também descola códigos especiais pra detonar no GameShark? Pode conferir: é a X! Pois é, meu chapa, acontece que nossa vida continua e, deixando de lado as 'quase' concorrentes, a X traz outra chuva de macetes pra galera estourar a boca do balão; também uma porrada de senhas malucas pra esfolar nos jogos com o GameShark; e nada menos que mais de 1.000 golpes pra você arregaçar em Mortal Kombat 4 e Star Wars: Masters Of Tëras Käsi... é pancadaria pura!

ATENÇÃO, X-molecada, a X está preparando e tirando do forno a próxima geração de edições especiais... MUITO melhores, mais completas, modernas e trazendo um visual matador... fiquem ligados nas bancas e esperem pela X-revolução... a galera da X se inspirou em revistas, livros e homepages das maiores revistas do mundo pra trazer o melhor pra vocês... e só quem viver verá! Assim, pra que TODOS vocês continuem vivos até lá, aproveitem algumas vidas infinitas descoladas já nesta edição.

X-APROVADO (LUTA/VS./2D)

Street Fighter 2 - World Warriors	Arcade/SuperNES
Mortal Kombat	Arcade/SuperNES/MegaDrive
Fatal Fury	Arcade/NeoGeo
Samurai Shodown	Arcade/NeoGeo
The King Of Fighter's 94	Arcade/NeoGeo
X-Men: Children of Atom	Arcade/Saturn
X-Men Vs. Street Fighter	Arcade/Saturn
Marvel Super Heroes	Arcade/PlayStation/Saturn
Marvel Super Heroes Vs. Street Fighter	Arcade
World Heroes	Arcade/NeoGeo

Jogos Inesquecíveis segundo a Revista GAME-X

TOP TEN (EUA)

Colony Wars	PlayStation
Diddy Kong Racing	Nintendo64
Tomb Raider 2	PlayStation
Street Fighter Collection	PlayStation/Saturn
Madden NFL 98	PlayStation/Saturn
Street Fighter EX + Alpha	PlayStation
GoldenEye 007	Nintendo64
NHL 98	PlayStation
NBA Live 98	PlayStation
Castlevania: Symphony of the Night	PlayStation

Os melhores de Janeiro/98

TOP TEN (JAPÃO)

Game De Hakken!! Tamagochi 2	GameBoy
Pocket Monsters	GameBoy
Japan Pro Wrestling Featuring Virtua	Saturn
Moon	PlayStation
Everybody's Golf	PlayStation
Street Fighter Collection	PlayStation
Front Mission Second	PlayStation
Dead or Alive	Saturn
Super Robot Wars F	Saturn
Bio Hazard: Director's Cut	PlayStation

Jogos mais vendidos em Outubro/98

TRAMA

DIRETORES
Ruy Pereira
Ethel Santaella

GAME-X

REDAÇÃO
Editor Executivo
Darius Roos
Projeto Gráfico e Direção de Arte
Darius Roos
Dawis Roos
Ilustração
Júlio César Nogueira
Diagramação
Dawis Roos
Secretário Gráfico
Álvaro Corrêa
Assistente de Produção
Íris Viana
Pilotos e Textos
Áthila Rebêlo Roos
Darius Roos
Rafael de Agostini Ferreira
Scanner
Edilson Gedo Cavalheiro
Evandro do Nascimento
Agradecimentos
Clezia Martins Gomes
Rosa Arrais

DEPARTAMENTO COMERCIAL
Diretor
Ruy Pereira

ASSINATURAS & NÚMEROS ATRASADOS
Tel.: (011) 887 5408
Coordenadora
Luzia Begalli
Assistente
Cristian Lemi

ESPECIAL GAME-X
é uma publicação bimestral da Trama Editorial Ltda.
Administração, Redação, Assinaturas e Publicidade:
R. Professor Filadelfo Azevedo, 383
04508-010 São Paulo - SP
Tel.: (011) 885-8879
Fax: (011) 887-3060

NOSSAS PUBLICAÇÕES
GAME-X - Videogames e PC
ESPECIAL GAME-X - Videogames e PC
DRAGÃO BRASIL - RPG e Card Games
SÓ AVENTURAS - Aventuras para RPGs
MÃE, *você e seu filho* - Feminina
GRAVIDEZ *Passo a Passo* - Feminina
GUITAR PLAYER - Musical
OK MAGAZINE - Comportamento GLS

Distribuição Exclusiva para todo o Brasil:
DINAP - Distribuidora Nacional de Publicações

Ilustração capa: Wagner Fukuhara

RANKING

ATENÇÃO

Para entrar no *Ranking* da X mande uma foto ou fita de vídeo-cassete com o resultado, anotando seu nome e idade, jogo e recorde.

- Para tirar fotos, NÃO ligue o "Flash" e apague as luzes para deixar tudo escuro.
- Nos jogos de corrida a pista válida é sempre a primeira. Já nos jogos de F1, vale Interlagos. Assim, é necessário escrever SEMPRE o nome da pista e o modo de jogo para validar o recorde.
- Se um recorde permanecer por 12 meses imbatível, sairá da X para dar espaço à outros. Já aqueles com pontuação máxima ou apenas terminados, ficarão por 6 meses. No entanto, TODOS os recordes ficam para SEMPRE na homepage da X.

Jogo	Sistema	Recorde	Jogador	Meses
Aero Fighters (Sonic Wings Special)	PlayStation	Time Trial: 1'40"54	Equipe Metroid	3
Area 51	Arcade/PlayStation/Saturn	9.999.999	Arsenal Games	1
Automobile Lamborghini	Nintendo64	Arcade Basic: 6'39"48	Super Batata Games	2
Ayrton Senna's Kart Duel	PlayStation	OOI Matsuda - Best Lap: 0'21"95	Equipe Metroid	1
Beyond The Beyond	PlayStation	Terminado	Equipe Metroid	3
Blast Corps	Nintendo64	30 ★ / 57 Platina / 21 Ouro	Equipe Metroid	1
Castlevania XX	SuperNES	999.990	Equipe Metroid	3
Castlevania: Symphony of the Night	PlayStation	T / 200,4%	Valtuir Baltt Ferreira	1
Comix Zone	MegaDrive	2.996.750	Jackson L. Santos	1
Cool Boards	PlayStation	1'00"654	Equipe Perfect	1
Crash Bandicoot 2: Cortex Strike Back	PlayStation	T / 144%	Equipe Perfect	1
Cyberbots	Saturn/Arcade	9.999.999	Legion Gamer's	4
D	PlayStation/Saturn/3DO	T / 4 Escaravelhos	Legion Gamer's	4
Darkstalkers 1 - Night Warriors	PlayStation/Saturn/Arcade	99.999.999	Legion Gamer's	4
Darkstalkers 2 - Revenge	PlayStation/Saturn/Arcade	9.999.999	Legion Gamer's	4
Daytona USA	Saturn/Arcade	Total: 2'16"32	Seguidores do Dr. Xurros	1
Daytona USA	Saturn/Arcade	Best Lap: 0'16"95	Seguidores do Dr. Xurros	1
Dead or Alive	Saturn/Arcade	T / 01'15"43	Super Batata Games	2
Diddy Kong Racing	Nintendo64	47 Balões Prateados	Super Batata Games	1
Diddy Kong Racing	Nintendo64	Ancient Lake - Best Lap: 18"73	Super Batata Games	2
Diddy Kong Racing	Nintendo64	Ancient Lake - Total: 00'58"58	Super Batata Games	2
Die Hard Arcade	Saturn/Arcade	T / 0:16'54" / 13 Coins	Sérgio Roberto Tamogami	4
Die Hard Trilogy (Die Hard)	PC/PlayStation/Saturn	150.192.423	Equipe Perfect	1
Donkey Kong Country 1	SuperNES	101% / 0:53'	Equipe American Games	4
Donkey Kong Country 2	SuperNES	102% / 1:32'	Equipe American Games	4
Donkey Kong Country 3	SuperNES	105% / 1:46'	Equipe Metroid	1
Double Dragon 5	PlayStation/Saturn/NeoGeo	9.999.999	Legion Gamer's	4
F1 Pole Position 64	Nintendo64	Interlagos - Best Lap: 1'05"80	Super Batata Games	2
Fatal Fury - Real Bout	NeoGeo/PlayStation/Saturn	10.048.090	Equipe Metroid	4
Final Fantasy 7	PlayStation	T	Equipe Droid's	1
Final Fight 3	SuperNES	T / 3.417.650	Jackson L. Santos	1
Formula 1	PC/PlayStation	Interlagos - Best Lap: 1'12"582	Arsenal Games	1
Formula 1	PC/PlayStation	Time Attack: 0'48"073	Lajota	1
Formula 1 - Championship Edition	PC/PlayStation	Interlagos - Best Lap: 1'11"707	Super Batata Games	3
F-Zero	SuperNES	Mute City - Best Lap: 0'24"50	Equipe Metroid	4
F-Zero	SuperNES	Mute City - Total: 2'06"62	Equipe Metroid	4
Havoc	MegaDrive	9.999.900	Equipe Droid's	1
Indiana Jones - Greatest Adventures	SuperNES	2.720.400	Equipe Droid's	1
Last Bronx	Arcade/Saturn	6'32"30	Super Batata Games	1
Mario Kart 64	Nintendo64	Luigi Raceway - Best Lap: 0'33"09	Super Batata Games	2
Mario Kart 64	Nintendo64	Luigi Raceway - Total: 1'42"98	Super Batata Games	2
MRC - Multi Racing Championship	Nintendo64	Best Lap: 0'31"460	Equipe Macula	1
MRC - Multi Racing Championship	Nintendo64	Total: 1'35"105	Equipe Macula	1
Pilotwings 64	Nintendo64	Tudo "Perfect"	Ulisses dos Neves Ferreira	3
Porsche Challenge	PlayStation	2'15"03	Equipe Mortal Kombat	1
Porsche Challenge	PlayStation	Best Lap: 2'15"03	Equipe Mortal Kombat	1
Rage Racer	PlayStation	Best Lap: 0'48"980	Arsenal Games	1
Rage Racer	PlayStation	Total: 2'42"405	Equipe Perfect	1
Resident Evil (Bio Hazard)	PlayStation/Saturn	T / 0:24'15" / Sem gravar	Arsenal Games	1
Ridge Racer	PlayStation	Best Lap: 0'37"083	Equipe Metroid	4
Sega Rally Championship	Saturn/Arcade	Arcade Mode: 3'20"95	Welton Eduardo Ribeiro Monteiro	4
Sonic The Hedgehog 2	MegaDrive/Saturn	T / 9.999.999	Equipe Droid's	1
Sonic The Hedgehog 3	MegaDrive/Saturn	T / 9.999.999	Jackson L. Santos	1
Soul Blade (Soul Edge)	Arcade/PlayStation	T / 0'09"96	Skull Game	3
Speed Gonzales - Los Gatos Bandidos	SuperNES	9.999.999	Equipe Metroid	3
Star Fox 64	Nintendo64	1.844	Equipe American Games	4
Star Fox	SuperNES	T / 68.700	Super Batata Games	4
Star Wars - Shadows Of The Empire	Nintendo64	T / 0:59'05"	Jedi Kinght Team	9
Street Fighter Alpha 2 (Zero)	PlayStation/Saturn/SuperNES	2.341.300 / Sem Continuar	Marcelo Tomoaki Yoshimura	3
Street Fighter EX Plus Alpha	PlayStation	9.999.999	Legion Gamer's	4
Street Fighter EX Plus Alpha	PlayStation	Time Attack - 1'09"46	Equipe Perfect	1
Stunt Race FX (Wild Trax FX)	SuperNES	Total: 1'24"97	Equipe Droid's	1
Super Mario 64	Nintendo64	T / 120 ★ / 2090 moedas	Thiago F. Sombra	1
Super Mario Bros - The Lost Levels	SuperNES	9.999.990	Super Batata Games	4
Super Mario Bros 1	SuperNES	9.999.990	Super Batata Games	4
Super Mario Bros 2 - USA	SuperNES	T / 396	Super Batata Games	4
Super Mario Bros 3	SuperNES	9.999.990	Super Batata Games	4
Super Mario Kart	SuperNES	Mario Circuit 1 - Best Lap: 0'11"99	Equipe Droid's	1
Super Mario Kart	SuperNES	Mario Circuit 1 - Total: 1'00"32	Equipe Droid's	1
Super Mario RPG - Legend Of The Seven Stars	SuperNES	Game - 37.204.470	Seguidores do Dr. Xurros	1
Super Mario RPG - Legend Of The Seven Stars	SuperNES	Terminado / 39 Baús Secretos	Super Batata Games	4
Super Mario World 1	SuperNES	9.999.990	Mário Scofoni Abdala	4
Super Mario World 2 - Yoshi's Island	SuperNES	5400	Equipe Metroid	4
Super Metroid	SuperNES	T / 100% / 1:22'	Equipe Metroid	5
Turok - Dinosaur Hunter	Nintendo64	T / Todos os itens	Equipe Macula	4
Twisted Metal 2	PlayStation	T/Final Perfeito	Equipe Perfect	4
Vandal Hearts	PlayStation	T / Level 42	Jackson L. Santos	1
Virtua Cop	Arcade/Saturn	368.600	Marcelo Tomoaki Yoshimura	3
Wave Race 64	Nintendo64	Dolphin Park (Stunt) - 20.621	Eduardo Ogliari	4
Wave Race 64	Nintendo64	Sunny Beach - Best Lap: 0'20"014	Worm's Group	3
Wave Race 64	Nintendo64	Sunny Beach - Total: 1'02"584	Equipe Metroid	1
Zeo Power Rangers Pinball	PlayStation	8.976.593.000	Equipe Metroid	3

X-DICAS

Xiiiii! É melhor os inimigos se prepararem... a X explode toneladas de dinamites no pau da barraca e detona MUITOS truques e macetes pra seus leitores... NÃO adianta a concorrência tentar... pare, compare e conte o número de dicas... a X SEMPRE descola mais macetes... só a X!

Aerofighters Asssault

1° PILOTO & AERONAVE SECRETA

Na tela do título, digite a seqüência C←, C↓, C→, C↑, C←, C→, C↓.

2° PILOTO & AERONAVE SECRETA

Para controlar *Spanky*, encontre e **termine** TODAS as fases de bônus da aventura.

TROCANDO AS CORES

Para trocar a cor do avião, simplesmente **aperte** R na tela de seleção da aeronave.

Automobili Lamborghini

CARROS SECRETOS

Para descolar os carros secretos desse game a arrepiar com máquinas como *Ferrari Testarossa*, *Porche 959*, *Dodge Viper* e *Bugatti EB110*, é preciso terminar os modos *"Basic Series"* ou *"Pro Series"* no *"Arcade Mode"*. Cada vez que uma das competições é terminada fica um carango novo à disposição... para descolar mais carangos é preciso terminar o *"Championship Mode"* nos níveis *"Normal"* e *"Expert"*.

CORRIDAS INVERSAS

Termine o *"Championship Mode"* nos níveis *"Novice"* e *"Expert"* para liberar todas as pistas invertidas.

Miguel Peripatto
Canoas/RS

DICAS DO LEITOR

Bubsy 3D

X-PASSWORDS

Teletransporte - **Entre** o **código** XZOOMERKB e, durante a partida, **aperte** ←+START.

Bernardo B. C. Leite

DICAS DO LEITOR

Bomberman 64

TESTE DE SOM

Termine o jogo no *"Adventure Mode"*, na dificuldade normal, para acessar a opção *"Sound Test"*.

ARENAS SECRETAS

Para aumentar a quantidade de campos de batalha, entre na tela de seleção de modo de jogo, **apertando START bem rápido** mesmo. Se for rápido o suficiente, o **truque** entrará e um **som** diferente o **confirmará**. Feito isso, entrando no *"Battle Mode"*, estarão disponíveis 4 novas arenas: *In the Gutter*, *Sea Sick*, *Blizzard Battle*, *Lost at Sea*.

Anderson Susumo Aoki
Curitiba/PR

DICAS DO LEITOR

Crash Bandicoot 2: Cortex Strike Back

VIDA FÁCIL

Para descolar toneladas de vidas bem facilmente, ao encontrar o filhote de urso polar, dê vários pulos em suas costas.

Bernardo B. C. Leite

DICAS DO LEITOR

CART World Series

CARROS SECRETOS

Vá para o menu de "Creat-A-Driver", criação de pilotos, e escreva **PUSHBUTT** no local de seu nome. Após confirmar seu nome você poderá selecionar vários outros carangos envenenados.

GRAVIDADE ½

Vá para o menu de "Creat-A-Driver", criação de pilotos, e escreva **FLOAT** no local de seu nome.

OBS - Só funciona no "Single Race" ou "Season Mode".

GRAVIDADE

Vá para o menu de "Creat-A-Driver", criação de pilotos, e escreva **FEATHER** no local de seu nome.

OBS - Só funciona no "Single Race" ou "Season Mode".

AUMENTAR GRAVIDADE

Vá para o menu de "Creat-A-Driver", criação de pilotos, e escreva **RAD BRAD** no local de seu nome.

OBS - Só funciona no "Single Race" ou "Season Mode".

CORRIDAS COM 2 VOLTAS LONGAS

Vá para o menu de "Creat-A-Driver", criação de pilotos, e escreva **GEK** no local de seu nome.

OBS - Só funciona "Season Mode".

SÓ RODAS

Vá para o menu de "Creat-A-Driver", criação de pilotos, e escreva **WHEELS** no local de seu nome.

OBS - Só funciona no "Single Race" ou "Season Mode".

PNEUS GRANDES

Vá para o menu de "Creat-A-Driver", criação de pilotos, e escreva **FAT TIRE** no local de seu nome.

OBS - Só funciona no "Single Race" ou "Season Mode".

CORRIDAS ENSOLARADAS

Vá para o menu de "Creat-A-Driver", criação de pilotos, e escreva **SUNNYSKY** no local de seu nome.

DESLIGAR COLISÕES

Vá para o menu de "Creat-A-Driver", criação de pilotos, e escreva **BANZAI** no local de seu nome.

OBS - Só funciona no "Single Race" ou "Season Mode".

INVENCIBILIDADE

Vá para o menu de "Creat-A-Driver", criação de pilotos, e escreva **IMMORTAL** no local de seu nome.

OBS - Só funciona no "Simulation Mode".

CORRIDAS NOTURNAS

Vá para o menu de "Creat-A-Driver", criação de pilotos, e escreva **NIGHTRID** no local de seu nome.

CORRIDAS MALUCAS

Vá para o menu de "Creat-A-Driver", criação de pilotos, e escreva **SPACERID** no local de seu nome.

VENCER TODA A SEÇÃO

Vá para o menu de "Creat-A-Driver", criação de pilotos, e escreva **WTFIN** no local de seu nome.

OBS - Só funciona no "Season Mode".

Seguidores do Dr. Xurros
Salvador/BA

DICAS DO LEITOR

FIFA Soccer 64

VAIA GERAL

Para vaiar o adversário e humilhá-lo, a qualquer momento da partida, pressione o direcional para o lado.

OBS - O truque só funciona 1 vez a cada tempo.

MAIS COMEMORAÇÕES

Para agitar ainda mais as comemorações dos gols, faça os comandos desejados:

Corneta - C↑
Corneta 2 - C→
Tambores - C↓
Tambores 2 - C←

Croc: Legend of Gobbos

X-PASSWORDS

Island 2: →↓←↑→→↑→←→↑→←↑↓
Island 3: ←↑→↑→↓↓↑↓↑↑←↑←↓
Island 4: →↓↓↑→←↑→↓↑↑→←↑↓

Ivan Aldeiras Júnior
Rio de Janeiro/RJ

DICAS DO LEITOR

XDICAS

Castlevania: Symphony Of The Night

CANÇÃO DE "ALUCARD"

Coloque o CD do jogo em um CD-Player (Toca-CDs) ou **selecione** seu PSX para **tocador de CDs** de música. Feito isso, **escolha** a faixa 2 e o ator que interpreta a voz de *Alucard*, o filho de *Dracula*, cantará uma música.

CONTROLE RICHTER

Depois de terminar o jogo, inicie em um novo "*File*" (arquivo) e **escreva** RICHTER no lugar de seu nome. Feito isso, agora o personagem do jogo é o famoso "chicoteador" da série... mas ele NÃO tem magias.

Critical Blow

CONTROLE "HAGANE"

Termine o jogo no "*Theater Mode*".

CONTROLE "SIEGUEI"

Termine o jogo no "*Tournament Mode*", dificuldade "*Easy*".

CONTROLE "MERKUAR"

Termine o jogo no "*Tournament Mode*", dificuldade "*Normal*".

CONTROLE "SUPER RICKEY"

Termine o jogo no "*Tournament Mode*", dificuldade "*Hard*".

Gustavo S. Cantarelli
Santa Maria/RS

DICAS DO LEITOR

Command & Conquer: Red Alert

X-TRUQUES

Para ativar macetes bem legais e melhorar seu desempenho nas campanhas, **ative** a opção para as dicas **apertando** os "*Team Buttons*" da barra lateral com o **botão de cancelamento** (● **no** *Joystick* e **Direito** no *Mouse*). **Depois, entre** os **comandos** do **truque** desejado e mande os inimigos pelos ares. Caso entre o **código errado**, dê um "*Click*" em **qualquer** lugar da barra lateral ou **clique** em algum "*Team Buttom*" com o **botão de ação**.

Dinheiro Fácil - ■, ■, ●, ✖, ▲, ●.
Nuke - ●, ✖, ●, ▲, ■, ▲.
Soylent Green - ✖, ●, ▲, ▲, ●, ✖.
Vencer a Fase - ✖, ■, ■, ●, ▲, ●.

OBS - O **truque** "*Saylent Green*" só **funciona** na função "*Multiplayer*".

Ivan Aldeiras Júnior
Rio de Janeiro/RJ

DICAS DO LEITOR

Fantastic Four

OPÇÕES SECRETAS

Quando abrir o menu onde aparece o "Coisa" (*Thing*). Acesse o menu de opções, ponha o **cursor** no : "*Training Mode*" e **aperte** ■, ▲, ●, ✖ **simultaneamente**. Feito isso, um novo menu de opções vai aparecer abaixo do "*Training Mode*".

Waldeci Wellison Pereira
Maceió/AL

DICAS DO LEITOR

Dead or Alive

TOTAL "DANGER ZONE"

Para transformar toda a arena em "*Danger Zone*", **segure** L e R e selecione seu personagem.

VOLTAR OS "REPLAYS"

Para voltar os "*Replays*", como a opção "*Rewind*" dos vídeo-cassetes, no final da luta, **segure** A e C até aparecer o "*Replay*". Então, **segure** B durante o "*Replay*" para voltar a cena e delirar com seus golpes.

CONTROLE "RAIDOU"

Para escolher *Raidou*, o chefão do jogo, termine o jogo com cada um dos personagens e *Raidou* aparecerá na tela de seleção de lutadores.

ROUPAS NOVAS

Cada lutador pode ter até 9 variações de roupas... algumas MUITO legais! Para acioná-las você precisa terminar **várias vezes** o jogo com todos os personagens, acionando uma roupa de cada vez... mas o trabalho todo vale a pena!

OPÇÕES SECRETAS

Terminando o jogo em cada um dos modos, dentro do "*Options*", aparecerá a indicação "*Extra Options*", trazendo MUITO mais surpresas para incrementar seus combates.

Diddy Kong Racing

CÓDIGOS MÁGICOS

Entre no *"Options"* e **escolha** a opção *"Magic Codes"*. Daí é só **digitar** o **truque** desejado e dar banana para os inimigos. Depois de **acionar** os **códigos** eles podem ser **ligados** ou **desligados quantas vezes** você quiser mas, no entanto, eles NÃO podem ser **salvos**.

OBS - Alguns desses **códigos** NÃO funcionam no *"Adventure Mode"*. Dessa forma, quando isso ocorrer, os **truques** funcionarão apenas no *"Track Mode"*.

Buzina: Digite BLABBERMOUTH para substituir a voz do seu personagem por uma buzina - quando ele NÃO tem nenhum poder - **apertando** o **Z**.
Aventura Dupla: Digite JOINTVENTURE para **ligar** o *"Adventure Mode"* para 2 jogadores.
Balões Amarelos: Digite BODYARMOR e todos os balões do game serão Amarelos.
Balões Arco-íris: Digite OPPOSITESATTRACT e todos os balões do game serão Arco-íris.
Balões Verdes: Digite TOXICOFFENDER e todos os balões do game serão Verdes.
Balões Vermelhos: Digite BOMBSAWAY e todos os balões do game serão Vermelhos.
Balões Azuis: Digite ROCKETFUEL e todos os balões do game serão Azuis.
Desligar Armas: Digite BYEBYEBALLOONS e todas as armas serão desabilitadas pelo computador.
Bananas Ilimitadas: Digite VITAMINB e você poderá pegar quantas bananas quiser.
Bananas Estragadas: Digite BOGUSBANANAS e as bananas diminuirão a velocidade dos corredores.
Desligar Bananas: Digite NOYELLOWSTUFF e todas as bananas serão desabilitadas pelo computador.
Desligar Zippers: Digite ZAPTHEZIPPERS e todos os turbos serão desabilitados pelo computador.
Computador Inteligente: Digite **TIMETOLOSE** e o computador adicionará inteligência artificial aos seus inimigos.
Poder Máximo: Digite FREEFORALL e todos os poderes pegos já estarão no nível 3.
Velocidade Máxima: Digite FREEFRUIT e todos começarão as corridas com 10 bananas.
Menu Musical: Digite JUKEBOX e vá para o *"Audio Options"* para acessar o *"Music Test"*.
Pilotos Gigantes: Digite ARNOLD e os personagens ficarão aproximadamente 4 vezes maior.
Pilotos Nanicos: Digite TEENYWEENIES e os personagens ficarão aproximadamente com a metade do tamanho.
Pilotos Iguais: Digite DOUBLEVISION e os jogadores poderão escolher dois personagens iguais.
Mostrar Créditos: Digite WHODIDTHIS e aparecerão os créditos de quem fez o jogo... mas NÃO é o final e você precisará apertar **RESET** para sair dessa tela.
Tração 4 Rodas: Digite OFFROAD e os veículos andarão bem em qualquer tipo de terreno.

TEMPOS DE DESAFIO

Aqui estão os tempos que você precisa fazer no *"Time Trial"* para que o relógio, *T.T.*, o desafie... confira:

• *Dino Domain*
Ancient Lake - 1:07'00
Fossil Canyon - 1:37'00
Jungle Falls - 1:08'00
Hot Top Volcano - 1:35'00
• *Snowflake Mountain*
Everfrost Peak - 1:53'00
Walrus Cove - 2:10'00
Snowball Valley - 1:13'00
Frosty Village - 1:44'00
• *Sherbet Island*
Whale Bay - 1:19'00
Crescent Island - 1:39'00
Pirate Lagoon - 1:34'00
Treasure Caves - 1:10'00
• *Dragon Forest*
Windmill Plains - 2:22:00
Greenwood Village - 1:46:00
Bolder Canyon - 2:11:00
Haunted Woods - 1:22:00

OBS - Ainda faltam os tempos necessários na *"Future Funland"*, o campeonato do espaço.

Super Batata Games
São Paulo/SP

DICAS DO LEITOR

Last Bronx

CAIA FORA DA ARENA

Dê um pulo de costas em direção à cerca e **aperte A+B+C+R simultaneamente**. Isso causará um *"Ring Out"*... mas é bem interessante e diferente.

POSIÇÕES DE VITÓRIA

Segure **A**, **B** ou **C** após vencer a luta pra escolher a posição de vitória.

Equipe KCTada
Rio de Janeiro/RJ

DICAS DO LEITOR

Mega Man X4

ARMADURA NEGRA DE ZERO

Na tela de seleção de personagem, **deixe** o **cursor** sobre Zero, **segure** o **R** e **aperte → 6 vezes**. Então, **solte** o **R**, **segure** o **B** e **aperte START**.

Mariano Ameixas Brandão
Passo Fundo/RS

DICAS DO LEITOR

Duke Nukem 3D

TODAS AS ARMAS E ITENS

A qualquer momento da partida, dê um pause e aperte ZXXZYZYXY.

MODO "DEUS"

A qualquer momento da partida, dê um pause e aperte XZZXYXYZY.

SELEÇÃO DE FASES

Na tela de opções, aperte XYZZYXYZY.

DESLIGAR MONSTROS

Na tela de seleção de dificuldade, aperte ZZXXYXYX.

"DEATH TANK" SEM QUAKE

Em qualquer nível de dificuldade, Destrua TODOS os banheiros e privadas de TODOS os estágios que você entrar e termine o jogo.

MENSAGENS MALUCAS

No menu da tela do título, aperte e segure X, Y, Z, L, R até aparecer a mensagem *"Info Mode: On"* na parte inferior da tela. Feito isso, quando começar a partida, aparecerão algumas mensagens no topo da tela... os comandos são representados por caracteres hexadecimais.

COMANDOS DIFERENTES

Usando o *"Sega 3D Analog Pad"*, o controle analógico da Sega, pause a partida e aperte YYZZXXYXZ. Depois, despause e a mensagem *"Jevons Control: On"* aparecerá na tela. Assim, os comandos ficarão da seguinte maneira:

A: Ação
B: Trás
C: Direita
X: Item
Y: Esquerda
Z: Frente
L: Tiro
R: Pulo
Cima/Baixo: Seleção de itens.
Esquerda/Direita: Seleção de armas.

Duke Nukem 64

MENU DE TRUQUES

Na tela do título, aperte ←, ←, L, L, →, →, ←, ←.

DESLIGAR MONSTROS

Entre no menu de truques e digite L, C←, ←, R, C→, →, ←, ←, →.

INVENCIBILIDADE

No menu de truques, aperte 7 vezes o botão R e depois aperte ←.

TODOS OS ITENS

No menu de truques, aperte R, C→, →, L, C←, ←, C→, →.

DUKE NUKEM NEGRO

No modo "Cooperative", carregue a *"Plasma Cannon"* ao máximo e acerte seu companheiro. Feito isso, pause a partida no momento em que a tela ficar "branca" e ligue a dica da "Invencibilidade". Feito isso, *Duke* ficará totalmente negro... MUITO louco!

Destruction Derby 2

X-TRUQUES

Aqui estão algumas *passwords* espertas para você arrebentar com seu carango nessa competição ANIMAL!

Todas as Pistas e Arenas - MACSrPOO
Todas as Cenas - ToNyPaRk

Bernardo Cunha Leite

DICAS DO LEITOR

DUKE NUKEM MORTO-VIVO

No modo "Cooperative", carregue a *"Plasma Cannon"* ao máximo e acerte seu companheiro. Feito isso, pause a partida no momento em que a tela ficar "vermelha" e ligue a dica da "Invencibilidade". Feito isso, *Duke* ficará totalmente "cadáver"... argh!

MUDANDO DE TAMANHO

Esses truques funcionam nos modos "Cooperative" e "Dukematch", deixando "Duke" do tamanho que preferir. Para acioná-los no "Cooperative", ligue os truques para ter todas as armas e ficar invencível.

Duke Pequeno - Acerte o *Duke* adversário com a *"Shrinker"*, dê um pause, ligue e desligue a invencibilidade. O jogador NÃO morrerá e NÃO voltará a crescer... o problema é que NÃO poderá usar nenhuma arma.
Duke Grande - Acerte o *Duke* inimigo com a *"Expander"* e, antes de *Duke* explodir, dê um pause, ligue o "Modo Deus", pare de atirar e desligue o "Modo Deus". Fazendo tudo certo, agora há um *Duke* GIGANTE para arregaçar... YEAH!

Equipe KCTada
Florianópolis/SC

DICAS DO LEITOR

FIFA: Road To World Cup 98

MODO 'CABEÇA PRA BAIXO' 1

Entre no *'Player Edit'* e selecione o time da *'Australia'*. Depois, entre a **'palavra'** NWODEDISPU (Tudo maiúsculo) no lugar do **nome** do jogador. Agora, as partidas ficarão de cabeça pra baixo!

FIQUE COMEMORANDO

Entre no *'Player Edit'* e selecione o time do *'Japan'*. Depois, entre a **'palavra'** NORIE (Tudo maiúsculo) no lugar do **nome** do jogador. Agora, na tela do *'Round Select'* (RTWC), **aperte Z+C←+C↑ simultaneamente**. Feito isso, pode-se curtir as comemorações.

MODO 'BATATA QUENTE'

Entre no *'Player Edit'* e selecione o time *'R Ireland'* (UEFA). Depois, entre a **'palavra'** SPUD (Tudo maiúsculo) no lugar do **nome** do jogador. Agora, seus jogadores precisam tocar a bola rapidamente pra NÃO caírem de bunda.

PAREDES INVISÍVEIS

Entre no *'Player Edit'* e selecione o time *'Wales'*. Depois, entre a **'palavra'** WARREN (Tudo maiúsculo) no lugar do **nome** do jogador. Agora, espalhadas por todo o campo, há paredes invisíveis.

PONTOS ILIMITADOS PARA O JOGADOR

Entre no *'Player Edit'* e selecione o time *'Vancouver'* (USA). Depois, entre a **'palavra'** DAVE (Tudo maiúsculo) no lugar do **nome** do jogador. Feito isso, aparecerão pontos ilimitados pra colocar nos jogadores.

DESBLOQUEAR 'ROAD TO WORLD CUP: ROUND 2'

Entre no *'Player Edit'* e selecione o time *'Japan'*. Depois, entre a **'palavra'** YUJI (Tudo maiúsculo) no lugar do **nome** do jogador. Feito isso, a 2ª fase rumo à copa estará aberta.

MODO 'CABEÇA PRA BAIXO' 2

Entre no *'Player Edit'* e selecione o time da *'Vancouver'*. Depois, entre a **'palavra'** TED (Tudo maiúsculo) no lugar do **nome** do jogador. Agora, as partidas ficarão de cabeça pra baixo... mas o placar e os nomes continuam normais.

JOGADORES FANTASMAS

Entre no *'Player Edit'* e selecione o time da *'Slovakia'*. Depois, entre a **'palavra'** LASKO (Tudo maiúsculo) no lugar do **nome** do jogador. Feito isso, seus jogadores se tornarão fantasmas.

JOGADORES INVISÍVEIS

Entre no *'Player Edit'* e selecione o time da *'SheffieldW'*. Depois, entre a **'palavra'** WAYNE (Tudo maiúsculo) no lugar do **nome** do jogador. Feito isso, seus jogadores ficarão invisíveis.

MODO 'PAPEL & LÁPIS"

Entre no *'Player Edit'* e selecione o time da *'Canada'*. Depois, entre a **'palavra'** MARC (Tudo maiúsculo) no lugar do **nome** do jogador. Feito isso, seus jogadores ficarão invisíveis.

MODO 'FRAMERATE'

Entre no *'Player Edit'* e selecione qualquer time. Depois, entre a **'palavra'** CATCH22 (Tudo maiúsculo) no lugar do **nome** do jogador. Feito isso, NÃO aparecerá mais o estádio durante as partidas... mas a velocidade dos quadros de animação estará bem melhor, deixando os movimentos lindões.

JOGADORES PEQUENOS

Entre no *'Player Edit'* e selecione o time da *'Vancouver'*. Depois, entre a **'palavra'** KERRY (Tudo maiúsculo) no lugar do **nome** do jogador. Feito isso, seus jogadores ficarão pequenos.

Super Batata Games
São Paulo/SP

Jet Moto 2

HABILITE TODAS AS PISTAS

Entre na tela de opções e aumente o número de voltas pra 5 no nível *'Master'*. Agora, entre na tela de seleção para 1 jogador, deixe em *Li'l Dave* e **aperte ✖**. Feito isso, volte para a tela do título e **aperte ↑, ↓, ←, →, R2, R1, L2, L1 em menos de 4 segundos**. Volte então para o *'Options'* e troque o número de voltas pra 3. Agora, na tela para 1 jogador, deixe em *Wild Ride* e **aperte ✖**. Então, na tela do título, **aperte ↑, ←, ↓, →, ■, R2, ●, L2 em menos de 4 segundos**. Retorne para o *'Options'*, coloque a dificuldade no *'Amateur'* e desligue o turbo (Turbos Off). Entre na tela para 1 jogador, deixe em *Bomber* e aperte ✖. Voltando à tela do título, **aperte ↑, ↓, ←, →, ↑, ↓, ←, → em menos de 4 segundos**. Agora entre no *'Options'*, coloque na dificuldade *'Professional'* e ligue o turbo (*Turbos On*). Volte então à tela do título e, pela última vez, **aperte R2, R1, L1, L2, R2, R1, L1, L2 em menos de 4 segundos**... UFA!

CONTROLE 'ENIGMA'

No *'Options'*, coloque na dificuldade *'Master'* e ✖ voltas por corrida. Agora, na tela do título, **aperte ←, , ↓, ▲, →, ●, L1, R1 em menos de 4 segundos**.

XDICAS

Fighter's Destiny

CONTROLE 'BORO'

Para poder escolher o mais perigoso lutador com estilo aéreo, Boro, da Suíça, termine o jogo na dificuldade *'Easy'*.

TROQUE AS ROUPAS

Pra trocar a cor e os uniformes dos lutadores, **segure R** na tela de seleção de personagens.

CONTROLE 'ROBERT'

Para **acionar** esse **macete** é preciso terminar o jogo e, depois de detonar seus **oponentes**, ver se a mensagem do *Master* é sobre obter *Robert*, o robô. Então, se tudo estiver dando certo até agora, entre no *'Fastest Mode'* e detone TODOS os lutadores em menos de 1 minuto.

CONTROLE 'USHI'

Para **acionar** esse **macete** é preciso terminar o jogo e, depois de detonar seus oponentes, ver se a mensagem do *Master* é sobre obter *Ushi*, a vaca. Então, se tudo estiver dando certo até agora, entre no *'Rodeo Mode'* e sobreviva por pelo menos 1 minuto.

CONTROLE 'JOKER'

Para **acionar** esse **macete** é preciso terminar o jogo e, depois de detonar seus oponentes, ver se a mensagem do *Master* é sobre obter *Joker*, o maluco. Então, se tudo estiver dando certo até agora, entre no *'Survival Mode'* e sobreviva por pelo menos 100 lutas... UAU!

CONTROLE 'MASTER'

Para **acionar** esse **macete** é preciso terminar o jogo e, depois de detonar seus oponentes, ver se a mensagem do *Master* é sobre obter *Master*, o grande chefão. Então, se tudo estiver dando certo até agora, entre no *'Master Challenge'*, detone todo mundo e o chefão estará à disposição.

Super Batata Games
São Paulo/SP

DICAS DO LEITOR

K-1: The Arena Fighters

AJUSTANDO A FORÇA

Durante a luta, **aperte START** para **pausar** e, **em seguida, digite** L2, R1, L1, R1, L2, R1. Assim, **usando o direcional**, pode-se mudar a força de seu lutador e também a do oponente.

CONTROLE UM CHEFÃO

Entra na tela do menu principal e escolha o modo *'Team Battle'*. Agora, na tela de seleção de lutadores, **aperte** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, START.

DIRETO NO FINAL

Enquanto o jogo estiver carregando, fique **segurando** L1+L2+▲+●+← nos 2 **controles** até que a apresentação comece a aparecer.

TROCANDO AS ROUPAS

Na tela do título, **segure** L1, L2, R1, R2 até escutar 2 'beeps'. Então, **aperte** START e tudo estará pronto.

Equipe KCTada
Rio de Janeiro/RJ

DICAS DO LEITOR

G-Police

MUNIÇÃO ILIMITADA

Em qualquer fase, na tela das armas, **segure** TODOS os **botões** (menos o ✖) e **aperte** ←. Se o **truque** der certo será acionado um **som diferente** e aparecerá a **mensagem** *"Mission Cheated"*.

Seguidores do Dr. Xato
Belo Horizonte/MG

Madden 98

TIMES ESCONDIDOS

Entre no *'Create a Player'* e **coloque** os **códigos correspondentes** às equipes desejadas:

EA Sports Team - ORRS HEROES
Tiburon Team - LOIN CLOTH
All Time Leaders - LEADERS
All Time Madden - COACH
All 60s Team - PAC ATTACK
All 70s Team - STEELCURTAIN
All 80s Team - GOLD RUSH
NFC - ALOHA
AFC - LUAU

Fighting Force

INVENCIBILIDADE E SELEÇÃO DE FASES

Na tela de escolha entre os modos pra 1 ou 2 jogadores, **segure** ←+■+L1+R2 até aparecer a **indicação** de que o **macete** deu certo. Feito isso, dentro do *'Options'*, aparecerão novas opções.

Mortal Kombat Mythologies: Sub-Zero

10 URNAS

Na tela dos *passwords*, coloque NXCVSZ.

1000 VIDAS

Na tela dos *passwords*, coloque GTTBHR.

• Golpes Especiais

Ice Blast ..... ↓↘→+SB
Slide ..... Bl+SB+CB+←
Diagonal Ice Blast Up ..... ↓↘→+CA
Diagonal Ice Blast Down ..... ↓↙←+CB
Ice Clone ..... ↓↙←+SB
Ice Shatter ..... Gancho ou Giratória após 2 *Ice Blast*
Super Slide ..... Bl+SA+SB+←
Freeze on Contact ..... ↓→→+SA
Polar Blast ..... →←←+SA

• *Fatalities*

Spine Rip ..... →↓→+SA (um passo).
• *6 Hit Combo* SA, SA, SB, CB, CA, ←+CA.

CRÉDITOS FINAIS

Na tela dos *passwords*, coloque CRVDTS.

TODAS AS FASES

Missão 2 - THWMSB
Missão 3 - CNSZDG
Missão 4 - ZVRKDM
Missão 5 - JYPPHD
Missão 6 - RGTKCS
Missão 7 - QFTLWN
Missão 8 - XJKNZT

Croc: Legend of Gobbos

SELEÇÃO DE FASES

Na tela do título, segure X+Y+Z até aparecer a opção para entrar o código. Feito isso, digite a seqüência ←←←←↓→→←←↓→↓←↑→.

NBA Hang Time

JOGADORES SECRETOS

Na tela de seleção de personagens, coloque o nome desses jogadores com seus respectivos números para jogar com seus favoritos da NBA... além MUITOS outros caras.

Ahrdwy	0000	Marty	1010
Amrich	2020	Mcloc	2099
Bardo	6000	Mednick	6000
Carlos	1010	Miller	0000
Cliffr	0000	Minife	6000
Daniel	0604	Morris	6000
Danr	0000	Mortal	0004
Davidr	0000	Motumb	0000
Divita	0201	Munday	5432
Dream	0000	Mursan	0000
Eddie	6213	MXV	1014
Elliot	0000	Nfunk	0101
Eugene	6767	Nick	7000
Ewing	0000	Nobud	1010
Ghill	0000	North	5050
Glennr	0000	Patf	2000
Hgrant	0000	Perry	3500
Jamie	1000	Pippen	0000
Japple	6660	Quin	0330
Jason	0729	Rice	0000
JC	0000	Rodman	0000
Jfer	0503	Root	6000
Jigget	1010	Shawn	0123
Johnsn	0000	Smits	0000
Jonhey	6000	Sno	0103
Kemp	0000	Stackh	0000
Kidd	0000	Starks	0000
Kombat	0004	Turmel	0322
Malone	0000	Webb	0000
Marius	1005	Webber	0000

X-TRUQUES

Aqui estão mais alguns macetes espertos - que devem ser acionados na tela com a frase *"Tonight's Match-Up"* - para agitar ainda mais suas partidas... confira:

Jogadores Cabeçudos - Segure ↑, Turbo, Passe.
Jogadores Supercabeçudos - ↑, ↑, Passe, Turbo.
Poder Máximo - Segure o botão de arremesso e gire o direcional em sentido horário até o jogo começar.
Porcentagem de Arremesso - Para aumentar sua porcentagem de acertos, rode 360° no direcional em sentido horário começando por cima e segure ↑ quando acabar.
Topo do Prédio - Para jogar no topo de prédio, a quadra *"Rooftop Court"*, segure o direcional para ← e digite o botão de Turbo 3 vezes rapidamente.
Cabelo de *Rodman* - Mude a cor do cabelo de *Dennis Rodman* apertando o botão de passe ao selecionar seu time - e após ter escolhido *Dennis Rodman*.

• Coloque esses números usando os botões A, C↓ e C→.

Turbo *'Stealth'* - 273
Modo *'Baby'* - 025
Modo *'Tournament'* - 111
Passes Rápidos - 120
Máxima Velocidade - 284
Máximo Roubo de Bola - 709
Máximo Bloqueio - 616 (modo *"2 Player"*)
Interceptação Legal - 937
Proibido Empurrar - 390
Sem Música de Fundo - 048
Turbo Ilimitado - 461
Poder Máximo - 802
Ultra Velocidade - 552

EquiPilantra
São Paulo/SP

DICAS DO LEITOR

XDICAS

Need For Speed II

PISTAS SECRETAS

Proving Grounds: LDKMTD
Outback: GRDWPG
North Country: HTYSBG
Pacific Spirit: WGVLQG
Mediterranean: BRQQQG
Monolithic Studios: SHOTME

VEÍCULOS SECRETOS

Army Truck: ARMYME
Benz: BNZME
Bus: BUSME
Crate: CRATME
Ford Indigo: LILZIP
Jeep: JEPME
Limo: LIMOME
Log: LOGME
Long Car: LCME
Mazda: MAZME
Outhouse: OUTHME
Secret Car 1: QUATME
Secret Car 2: BEETME
Semi: SEMIME
Snowplow: SNOWME
Stand 1: STDCME
Stand 2: STDBME
Stand 3: STDAME
Station Wagon: WAGOME
Tram: TRAMME
T-Rex: TREXME
Van: VANME
Volvo: VOVME
VW Bug: BUGME

ACELERAÇÃO RÁPIDA

Na tela da password, escreva POWRUP

CÂMERAS SECRETAS

Na tela do menu principal, aperte e segure L1, L2, R1, R2, ✖, ▲, ■, ● até iniciar a corrida.

CARRO SECRETO

Na tela de seleção de carros, deixe o cursor sobre algum veículo e segure L1+R1 pra trocar o carango.

PESO DO CARRO

Entre a password TSYBNS. Na tela de seleção de carros, escolha "*Car Showcase*" e "*Mechanical*". Então, selecione "*Next Slide*". Agora pode-se mexer o peso de seu veículo usando os botões L1 e R1.

MODO 'ARCADE'

Entre a password TSYBNS. Quando for selecionar a "*Race Location*", deixe o cursor no "*Segment View*" e segure os botões L1+R1.

MODO 'RALLY'

Entre a password TSYBNS. Quando for selecionar a pista, apenas deixe o cursor sobre o ícone e segure os botões L1+R1.

PISTA 'LAS VEGAS'

Entrando no modo "*Tournament*", coloque a password TSYBNS e aperte START. Então, depois de entrar o código, retorne ao menu principal e selecione qualquer modo. Feito isso, na tela de seleção de pistas, aparecerá uma nova pista.

PISTA 'LUNAR SPRINGS'

Acesse o "*Tournament Mode*" e entre a password SPKSHC. Agora, volte, acione outro modo de jogo e, com o cursor na pista "*Rusty Springs*", segure os botões L1+R1+▲.

PISTA 'OASIS SPRINGS'

Entre a password TSYBNS. Deixe o cursor sobre a pista "*Rusty Springs*", segure os botões L1+R1.

PODER DE FOGO

Escolha o modo "*Head-To-Head*" e comece a partida. Então, imediatamente após escolher o carro do oponente, aperte e segure L1, ●, ■, ↖. Feito isso, seu carango terá uma "*Machine Gun*" pra arrebentar com o adversário.

Equipe Minhoca Dura
Londrina/PR

DICAS DO LEITOR

Oddworld: Abe's Oddysee

TODAS AS FASES

Na tela opções, segure R1 e digite ↓, →, ←, →, ■, ●, ■, ▲, ●, ■, →, ←.

TODAS AS CENAS

Na tela opções, segure R1 e digite ↑, ←, →, ■, ●, ▲, ■, →, ←, ↑, →.

PaRappa the Rapper

'CLIP' ESPECIAL

Termine qualquer uma das fases pegando uma boa colocação e, ganhando notas boas, aparecerá uma cena com a *Sunny Funny* e a *Katy Kat* dançando numa mesa. Pra girar a visão, use o direcional e, pra controlar os efeitos de 'zoom', use os botões L1 e R1... se quiser trocar as roupas da galera é só usar os botões ✖ e ▲.

Equipe Sol & Games
Fortaleza/CE

DICAS DO LEITOR

Legend of the Mystical Ninja 64

Quando Yoe usa seu *'Blade-Shield'* ela normalmente NÃO pode se mover. Entretanto, se 'VOCÊ' estiver usando a armadura ou escudo do *'Blade-Shield'*, poderá se mover ao ser atacado por um inimigo.

TROCANDO O CABELO

Enquanto *Goemon* estiver usando suas habilidades *'touch-and-go'*, se tiver mais de uma vida, morra pelas mãos de um inimigo e, quando voltar seu cabelo estará dourado. No entanto, se quiser trocar de personagem, o cabelo NÃO trocará de cor.

NBA Live 98

MODO 'AQUA COURT'

Entre na tela de *'Setup'*, escolha *'Secrets'* e **coloque o nome Seaweed.**

CRIANDO 'MONOCLE'

Entre na tela de *'Setup'*, escolha *'Secrets'* e **coloque o nome Monocle.**

CRIANDO 'EYEPATCH'

Entre na tela de *'Setup'*, escolha *'Secrets'* e **coloque o nome Eyepatch.**

MODO 'HALLOWEEN COURT'

Entre na tela de *'Setup'*, escolha *'Secrets'* e **coloque o nome Scary.**

EquiPilantra
São Paulo/SP

DICAS DO LEITOR

Madden 64

FINAL FÁCIL

Ligue o console e segure L, R e Z quando aparecer o logotipo da *EA (Eletronic Arts)*.

EQUIPE ESCONDIDA

Para habilitar o time *Tiburon*, uma equipe secreta, entre no *"Season Mode"* e depois vá ao *"Front Office"*, selecionando o *"Create Player"* e escrevendo *"Tiburon"* no local do **nome** para prosseguir. Feito isso, salve e volte ao menu principal, **usando o B.** Agora entre no *"Exibition Mode"* e veja os grandalhões do *"Tiburion"*.

Namco Museum Vol. 5

AUMENTANDO A VITALIDADE

Na tela de título do jogo *Dragon Buster*, **aperte 10 vezes SELECT** e termine com o **START.** Agora, quando sua energia vital ficar abaixo de 32, **aperte L1+R1...** a energia subirá para 128 e isso lhe custará 1 crédito.

SELEÇÃO DE FASES

Na tela de título do jogo *Grobda*, **segure L1+L2+R1+R2 e aperte START.**

Nightmare Creatures

MENU DE TRUQUES

Na tela da *'password'*, **digite** ←, ↑, ✖, ■, ↓, ▲, ■, ↓.

Equipe Pai d'égua
Belém/PA

DICAS DO LEITOR

VOCÊ SABIA QUE OS LEITORES DA GAME-X GANHAM MUITO MAIS TRUQUES E MACETES NA SEÇÃO DE DICAS TODOS OS MESES?

XDICAS

Pandemonium 2

X-PASSWORDS

Level 1 - EMIAGCAI
Level 2 - OMACCBAI
Level 3 - FAIAGCBI
Level 4 - FEKAGCCA
Level 5 - LGBFIICE
Level 6 - LMBBIIEE
Level 7 - IEBBIIGF
Level 8 - KNBBIIAI
Level 9 - LGBJIICI
Level 10 - LOBJIIEI
Level 11 - IGBJIIGJ
Level 12 - FFCAGCCC
Level 13 - FHCAGCCK
Level 14 - FJKEGCDC
Level 15 - FLKEGCDK
Level 16 - ADIKBIIB
Level 17 - ADMIBIID
Level 18 - MAECCBEJ

Resident Evil

TROCANDO AS ROUPAS

Na tela com as inscrições "*July 1998*", depois de escolher seu jogador, **aperte** L e R no **controle** 2... agora os personagens podem detonar com um visual bem mais legal!

MODO DE BATALHA

Se você tiver um **jogo** já **salvo**, no **controle** 2, **segure** X+Y+Z e START na tela do título. Feito isso, você escutará uma **voz** dizendo "*Resident Evil*". Então, **aperte** START no **controle** 1 e aparecerá uma opção para "*Battle Mode*".

Equipe Macula
Salvador/BA

DICAS DO LEITOR

Resident Evil 2

TROCANDO AS ROUPAS

Jogue no modo A e no modo B, conseguindo '*Rank A*' nas 2 missões. Assim, após completar as missões, aparecerá um quadro com um zumbi num uniforme militar. Comece então a próxima partida no modo A e carregue seu jogo 'salvo'. Então, vá para a delegacia sem pegar nenhum item e quando avistar o beco, se houver algum zumbi, passe correndo, pegue a '*Shotgun*' e mate-o, acertando na cabeça. Agora, examinando o cadáver, será encontrada uma '*Special Key*' - que pode abrir as portas do '*Dark Room*'.
Após trocar as roupas os personagens ficam um pouco diferentes... confira:
Leon: Há 2 roupas pra escolher. Pegando os equipamentos a arma fica mais poderosa e o policial só usa uma mão.
Claire: A garota tem uma roupa e um revólver. O revólver atire e recarrega mais rápido que a pistola.

HABILITE AS 'SUBMACHINES'

Pra detonar os zumbis com submetralhadoras, entre no jogo no modo B e consiga um nível igual ou superior a 'Rank B'.

HABILITE O 'ROCKET LAUNCHER'

Pra arrebentar os zumbis com um lança-foguetes, entre no jogo no modo A e consiga um nível igual ou superior a 'Rank B'.

CONTROLE 'HUNK'

Pra jogar com *Hunk*, consiga '*Rank A*' nos jogos dos modos A e B. Agora, quando completar as missões, a mensagem "*Save This Game*" aparecerá. *Hunk* é um dos policiais de elite da *Umbrella* e sua missão é atravessar tudo, desde o topo até os esgotos... tome cuidado, pois há toneladas de inimigos.

CONTROLE 'TOFU'

Terminando o jogo **6 vezes** (modos A, B, A, B, A, B) e pegando TODAS as armas, roupas... quase todos os segredos, aparecerá uma tela de bônus e então será possível jogar com *Tofu*. O cenário é o mesmo da missão de *Hunk*, mas *Tofu* NÃO usa armas de fogo... apenas uma faca... Ahhh!

Pilotwings 64

COMBUSTÍVEL GRÁTIS

À sudeste de "*Little States*" existe um posto de gasolina onde pode-se descolar combustível de graça. Procure-o na 1ª encruzilhada à noroeste da plataforma de ônibus espacial. Lá, pouse no estacionamento - entre a placa e o prédio - e cruze ou toque na linha central... *YESSS!*

Shadow Warrior

X-TRUQUES

Para descolar **truques** maneiros a **qualquer momento** da aventura **aperte** "T" (**letra** T) e, **em seguida, digite** o **código correspondente** ao **truque** desejado:

Invencibilidade: SWCHAN
Todos os itens : SWGIMME
Atravessar as paredes : SWGHOST
Acionar todos os truques : SWGREED

Ibsen Nunes Ajorio
Rio de Janeiro/RJ

DICAS DO LEITOR

Sega Touring Car Championship

OPÇÕES SECRETAS

Encaixe um *"Sega Arcade Racer"* no *"Slot"* do **controle 2**, entre no *"Options"* e **aperte** X, Y, Z e START no corredor. Fazendo tudo corretamente, um **som** de buzina indicará que o **truque** deu certo.

CARROS SECRETOS

Depois de **acionar** o **truque** "Opções Secretas", centralize um dos carros para selecioná-lo e então **aperte** os **comandos correspondentes** para escolher os carangos secretos: *Alfa Romeo*, **aperte** Z para virar *Lancia Delta*; *Toyota Supra*, **aperte** Y para virar *Celica*; **aperte** X para selecionar um carro protótipo.

JOGUE NO "URBAN CIRCUIT"

Pegue 1° lugar no tempo de cada uma das 3 pistas no *"Championship Mode"* do *"Saturn Side"*.

JOGUE NO "BOOM TOWN CIRCUIT"

Pegue 1° lugar no tempo de todas as pistas, inclusive *"Urban Circuit"*, no *"Championship Mode"* do *"Saturn Side"*.

OBS - A pista secreta fica disponível para o *"Exibition Mode"*.

TROCANDO AS CORES

Para trocar a pintura do carro, na tela de seleção de veículos, **pressione** para ↑ ou ↓.

CARRO SUPERSECRETO

Para acionar o mais secreto de todos os veículos, chegue em 1° lugar na pista *Boom Town* no *"Exibition Mode"* do *"Saturn Side"*.

Seguidores do Dr. Xurros
Belo Horizonte/MG

DICAS DO LEITOR

Sim City 2000

GRANA FÁCIL

Para faturar 250 dólares sempre que quiser, quando for escolher o **nome** da cidade **escreva** CASS. Agora, quando iniciar sua partida, sempre que **digitar** CASS o dinheiro aparecerá.

OBS - NÃO faça isso muitas vezes pois sua cidade pode acabar pegando fogo, mesmo com os desastres desligados (*Disaster Off*).

Marcus Augusto Hermes
Brasília/DF

DICAS DO LEITOR

Super Mario 64

2 BONÉS

Para prosseguir na aventura deixando o barrigudo Mario com 2 bonés, no curso 8, deixe o pássaro atacá-lo e fique ao lado da palmeira para ser teletransportado até o canhão. Agora, trate de ficar teletranspotando-se várias vezes... depois, suba a torre no início da fase e apanhe o boné de asas na exclamação. Feito isso, volte até onde estava seu boné original e recupere-o.

OBS - O **truque** pode ser feito a **qualquer momento** após ter pego a 1ª estrela desse curso.

VOCÊ SABIA QUE OS LEITORES DA GAME-X DESCOLAM MUITO MAIS CÓDIGOS ESPECIAIS PRA DETONAR OS JOGOS COM GAMESHARK?

XDICAS

Sonic Jam

CONTROLE "TAILS"

Para deixar o porco espinho de lado e controlar *Tails*, a raposa com 2 rabos, jogue com *Tails* em *Sonic 3+Knuckles* e vença. Feito isso, pode-se tentar jogar com *Tails* no *Sonic & Knuckles*... um barato!

NOVO DESAFIO

Quando estiver no menu principal, **deixe** o **cursor** sobre a opção "*Star Sonic World*" e **segure** START+A para iniciar a aventura. Feito isso, você entrará num novo desafio onde será preciso coletar 100 anéis em 60 segundos... ahhh!

LIMPAR A TELA

Para remover as mensagens da tela, quando a partida estiver **pausada**, **aperte** X+Y+Z... fácil!

FILMES EM SEQÜÊNCIA

Para ver todos os filmes de *Sonic* em seqüência, **segure** X+Y+Z e **aperte** A no "*Movie Theater*".

Theme Hospital

X-TRUQUES

Quando aparecer uma **mensagem** no fax, **digite** 24328 e, **depois**, **entre** os **comandos correspondentes** aos **truques** desejados:

Final do Ano - Ctrl+Y
Final do Mês - Ctrl+M
Ganhar 10.000 - Shift+C
Ganhar todos os "*Dinic*" e "*Diagnosis*" - Ctrl+Shift+C

Bernardo Cunha Leite

DICAS DO LEITOR

Star Wars - Masters Of Tëras Käsi

X-TRUQUES

Entre as **comandos correspondentes** aos **truques** desejados na tela de "*Loading*" dos personagens e tenha MUITAS surpresas... que a força esteja com você!

LUTADORES CABEÇUDOS

Segure "SELECT" durante o "*Loading*".

LUTADORES DEFORMADOS

Segure "SELECT", ↑, ✖ durante o "*Loading*".

LUTADORES ENCOLHIDOS

Segure "SELECT", ↑, ✖, R2 durante o "*Loading*".

ABRIR ARENAS

Vença todo o campeonato usando *Chewbacca* na dificuldade "*Standard*" ou "*Jedi*".

OBS - O truque NÃO funcionará se a troca de jogadores ou os continues forem trocados no "*Options*".

CONTROLE "DARTH VADER"

Vença todo o campeonato usando *Luke Skywalker* na dificuldade "*Standard*" ou "*Jedi*".

OBS - O truque NÃO funcionará se a troca de jogadores ou os continues forem trocados no "*Options*".

CONTROLE "JODO KAST"

Vença 7 ou mais lutadores no "*Survival Mode*" para habilitar o novo personagem.

OBS - O truque NÃO funcionará se a troca de jogadores ou os continues forem trocados no "*Options*".

CONTROLE "MARA JADE"

Segure L1, L2, R1 quando entrar no "*Team Mode*" na dificuldade "*Jedi*". Feito isso, o **computador** vai **selecionar automaticamente** a rebelião para o **jogador** 1 e o Império para o **jogador** 2 ou **computador**. Assim, aparecerá a **mensagem**: "*Battle for Mara Jade*". Agora, se você vencer os lutadores do Império, a nova heroína estará disponível.

OBS - O truque NÃO funcionará se a troca de jogadores ou os continues forem trocados no "*Options*".

CONTROLE "SLAVE LEIA"

Vença todo o campeonato usando *Princess Leia* na dificuldade "*Jedi*".

OBS - O truque NÃO funcionará se a troca de jogadores ou os continues forem trocados no "*Options*".

CONTROLE "STORMTROOPER"

Vença todo o campeonato usando *Han Solo* na dificuldade "*Jedi*".

OBS - O truque NÃO funcionará se a troca de jogadores ou os continues forem trocados no "*Options*".

Thiago
Araraquara/SP

DICAS DO LEITOR

The Lost World: Jurassic Park 2

"COMPY" DNA & 99 VIDAS

Na tela do *password*, coloque ✖, ✖, ●, ▲, ■, ✖, ■, ✖, ●, ■, ▲, ■.

GALERIA DE PASSWORDS "COMPY"

Na tela do *password*, coloque ■, ■, ▲, ●, ✖, ●, ▲, ●, ▲, ▲, ✖, ✖.

"HUNTER" DNA & 99 VIDAS

Na tela do *password*, coloque ■, ■, ▲, ●, ✖, ■, ■, ■, ■, ✖, ●, ▲.

GALERIA DE PASSWORDS "HUNTER"

Na tela do *password*, coloque ✖, ✖, ●, ▲, ■, ▲, ▲, ▲, ✖, ●, ■, ●.

"RAPTOR" DNA & 99 VIDAS

Na tela do *password*, coloque ✖, ✖, ●, ▲, ■, ✖, ■, ✖, ■, ■, ▲, ●.

GALERIA DE PASSWORDS "RAPTOR"

Na tela do *password*, coloque ■, ■, ▲, ●, ✖, ●, ▲, ●, ✖, ▲, ✖, ▲.

"SARAH" DNA & 99 VIDAS

Na tela do *password*, coloque ■, ■, ▲, ●, ✖, ✖, ■, ■, ▲, ✖, ●, ▲.

GALERIA DE PASSWORDS "SARAH"

Na tela do *password*, coloque ▲, ▲, ■, ✖, ●, ■, ▲, ✖, ■, ■, ●, ●.

"T-REX" DNA & 99 VIDAS

Na tela do *password*, coloque ✖, ✖, ●, ▲, ■, ■, ■, ✖, ▲, ■, ▲, ■.

GALERIA DE PASSWORDS "T-REX"

Na tela do *password*, coloque ▲, ▲, ■, ✖, ●, ■, ●, ✖, ✖, ■, ▲, ■.

CONTROLE UM HUMANO

Na tela do *password*, coloque ●, ●, ✖, ✖, ▲, ■, ■, ■, ●, ●, ■, ▲.

CONTROLE UM "RAPTOR"

Na tela do *password*, coloque ●, ●, ✖, ✖, ▲, ■, ▲, ■, ▲, ●, ▲, ✖.

CONTROLE UM "T-REX"

Na tela do *password*, coloque ■, ■, ▲, ▲, ✖, ▲, ▲, ●, ●, ■, ✖, ▲.

WCW Nitro

MUDANDO O 'RINGUE'

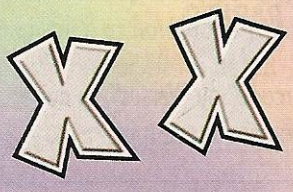
Na tela do menu principal, aperte R1, R2, R1, R2, SELECT. Feito isso, aperte SELECT pra trocar os ringues.

LUTADORES DEFORMADOS

Na tela do menu principal, aperte R2, R2, R2, R2, R2, R2, R1, SELECT. Feito isso, todos os lutadores ficarão deformados.

Johnny Pascoal de Alencar
Manaus/AM

DICAS DO LEITOR



VOCÊ SABIA QUE OS LEITORES DA GAME-X TEM MUITO MAIS ANÚNCIOS CLASSIFICADOS PRA PODER VENDER, TROCAR E COMPRAR?

NHL Breakaway 98

X-TRUQUES

Pause a partida e aperte R1, R2, →, ←, R1. Feito isso, aparecerão 2 menus de truques com várias opções bem legais.

MACETE ESTRANHO

Após acionar o *'Start Game'* na tela inicial, segure →+■ até a quadra aparecer. Feito isso, coisas diferentes podem acontecer... confira!

OBS - Esse truque só funciona com times visitantes da famosa, *'third jerseys'*... são eles: *Anaheim, Boston, Chicago, Tampa Bay, Rangers.*

Equipe Pai d'égua
Belém/PA

DICAS DO LEITOR

Nuclear Strike

VOAR LIVREMENTE

Na tela de *passwords*, coloque EAGLEEYE.

MISSÕES SECRETAS

Na tela de *passwords*, coloque LIGHTNING.

X-PASSWORDS

Level 2: CUTTHROATS
Level 3-A: COUNTDOWN
Level 3-B: PLUTONIUM
Level 4: PUSAN
Level 5: ARMAGEDDON

José Pedro dos Santos
Brasília/DF

DICAS DO LEITOR

X-Men Vs. Street Fighter

BRUTALIDADE

Para arrebentar a cara do oponente caído, mesmo após terminar o combate, aperte START após vencê-lo e depois encha-o de pancadas... *YESSS!*

CONTROLE "CHUN LI ALPHA 2"

Deixe o cursor sobre a *Chun Li* e, após 5 segundos, ainda segurando o botão, aperte qualquer outro botão para escolher a chinesinha gostosa.

OPÇÕES SECRETAS Nº 1

Termine o jogo, usando quantos continues quiser e em qualquer dificuldade. Feito isso, várias opções estarão à disposição.

CORES ESTRANHAS

Termine o jogo, abrindo o macete "Opções Secretas nº1", e aperte C ou Z para poder escolher cores bem diferentes.

OPÇÕES SECRETAS Nº 2

Termine o jogo pela 2ª vez, usando quantos continues quiser e em qualquer dificuldade. Feito isso, aparecerão ainda outras novas opções para você arrepiar.

CONTROLE "AKUMA"

Para controlar o famoso *Akuma, Gouki* a versão japonesa, aperte ↑ quando o cursor estiver no topo da tela de seleção de lutadores... fácil!

CONTINUE RÁPIDO

Nos modos "*Arcade*" ou "*Versus*", se quiser continuar a luta com os mesmos personagens, para NÃO perder tempo selecionando tudo novamente... segure L e R, fazendo o combate reiniciar instantaneamente.

SELEÇÃO AUTOMÁTICA

Para fazer o computador escolher seu lutador automaticamente, a famosa seleção randômica, segure ← por 5 segundos quando o cursor estiver sobre *Magneto*.

Super Batata Games
São Paulo/SP

DICAS DO LEITOR

Tomb Raider 2

TODAS AS ARMAS E ITENS

A qualquer momento da aventura, acenda um "*Flare*", segure "*Walk*" (botão R2), dê um passo pra frente, um passo pra trás, solte "*Walk*", gire 4 vezes pra qualquer lad e salte pra frente (■+●).

PULAR FASES

A qualquer momento da aventura, acenda um "*Flare*", segure "*Walk*" (botão R2), dê um passo pra frente, um passo pra trás, solte "*Walk*", gire 4 vezes pra qualquer lad e salte pra trás (■+●).

"FLARES" INFINITOS

A qualquer momento da aventura, aperte vezes L2, entre no inventário e aperte L2+▲. Feito isso, pode-se utilizar as tochas infinitas vezes.

EXPLODIR "LARA CROFT"

A qualquer momento da aventura, segure "*Walk*" (botão R2), dê um passo pra frente, um passo pra trás, solte "*Walk*" e salte (■+●).

Robotron 64

50 VIDAS

Na tela do menu de *'Setup'*, aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, C←, C→, C←, C→.

LANÇA-CHAMAS

No meio da partida, aperte ↓, →, ↓, →, C→.

TIRO QUÁDRUPLO

No meio da partida, aperte ↓, ↓, ↑, C→.

MODO 'GAMEBOY'

Na tela do menu de *'Setup'*, aperte ↑, ↓, →, C←, ↓, ↑, ←, C→, ↑, ↓.

SELEÇÃO DE FASES

Na tela do menu de *'Setup'*, aperte ↓, ↑, C←, ↓, C←, C→, ↓, C→.

SPRAY RADIOATIVO

No meio da partida, aperte ↑, ↓, C→, C←.

ESCUDO

No meio da partida, aperte ↓, ←, C←, C→.

VELOCIDADE

No meio da partida, aperte ←, ←, →, →, C↑.

TIRO TRIPLO

No meio da partida, aperte →, →, C←, C↓.

TIRO DUPLO

No meio da partida, aperte ↑, C↑, ↑, C↑.

Super Batata Games
São Paulo/SP

DICAS DO LEITOR

Sonic R

TROCANDO AS CORES

Para jogar com os mesmos personagens, deixando-os com as cores diferentes para NÃO atrapalhar, **ambos os jogadores** devem **segurar** o X e **apertar** A.

LOCAIS DAS "CHAOS EMERALDS"

Pode dizer a verdade... só mesmo a X pra dar as localizações das *"Chaos Emeralds"* de mão beijada!

1ª - Pista *Island*, na porta dos 50 anéis.
2ª - Pista *City*, na porta dos 20 anéis - depois de cair o buraco na pista curta após o túnel.
3ª - Pista *City*, na porta dos 50 anéis.
4ª - Pista *Ruins*, na porta dos 50 anéis, ao lado esquerdo do curso, logo depois do *"Start"*.
5ª - Pista *Ruins*, na porta dos 20 anéis, à direita depois da rampa.
6ª - Pista *Factory*, na porta dos 50 anéis, logo após o *"Looping"* a esmeralda pulará da máquina em frente.
7ª - Pista *Factory*, na porta dos 50 anéis, próximo ao *"Looping"* à esquerda da rampa com o acelerador... a esmeralda pulará do submarino.

MUDANDO OS TAMANHOS

Nas telas de menu, **segure** L para aumentar o tamanho dos polígonos e R para enconlhê-los.

BRINCANDO COM O "R"

Para ficar "brincando" com a letra "R" do logotipo, na tela do título, **use direcional** para rotacionar a letra; o B para dar um visual metálico; o A para restaurar a cor original; e os **botões** X e Y para aumentar ou diminuir os efeitos de luz.

Super Batata Games
São Paulo/SP

DICAS DO LEITOR

VOCÊ SABIA QUE OS LEITORES DA GAME-X POSSUEM MUITO MAIS ESPAÇO PRA MOSTRAR SEUS DESENHOS PARA TODO O BRASIL?

Códigos Especiais

Pro ACTION REPLAY

GameShark

Aerofighters Assault — Nintendo 64

Infinitos *Chaffs* 8027e017000a
Infinitas *Special Weapons* .....
..... 8027e4d20002

Automobili Lamborghini — Nintendo 64

100 Pontos 800ce7430064
Infinito Tempo 800ce76f0063

Blam! Machine Head — Saturn

Armadura Infinita 160b9cb200fb
Armadura Infinita 160be37e00fb
Infinitos *Disruptor* 160be50a000a
Infinitos *Flamethrower* 160be4f600fa
Infinitas *Grenades* 160be506000a
Infinitos *Homing Missiles* .....
..... 160be4fe000a
Infinitos *Io-Storm* 160be50e000a
Infinitos *Missiles* 160be4fa0014
Infinitos *Photon* 160be502000a

Bomberman 64 — Nintendo 64

Battle Mode - Fase *"Blizzard Battle"* ..
..... 802ac61f0008
..... 802ac7030008
Battle Mode - Fase *"In The Gutter"* ...
..... 802ac61f0006
..... 802ac7030006
Battle Mode - Fase *"Lost At Sea"* .....
..... 802ac61f0009
..... 802ac7030009
Battle Mode - Fase *"Sea Sick"* .....
..... 802ac61f0007
..... 802ac7030007
Gemas 802ac62f0063
Infinitos Créditos 802ac62b0063
Infinitas Vidas 802ac6270063
Parar o Tempo 802ac6430000

Casper: The Movie — PlayStation

Brass Key 8007ea2c0001
Infinito *Health* 8007f01c0064
Infinito *Health* 8007f02c0064
Infinito *Health* 801fbd800064
Iron Key 8007ea280001

Castlevania: Symphony Of The Night — PlayStation

Ganhar Level Rápido 80097becffff
Infinitos *HP* 80097ba003e7
Infinitos *MP* 80097bb003e7
Infinitos *Hearts* 80097ba80063

Chameleon Twist — Nintendo 64

Todas as Fases 8020850e00ff
..... 8020851000ff
Extra Crowns 802517670015

Clay Fighter 63 1/3 — Nintendo 64

Lutadores e Opções Secretas .....
..... 801a2b41000f

College Slam — PlayStation

Infinito *Boost* / J1 ..... 80078208002f
Infinito *Boost* / J2 ..... 80078528002f
Time 1 Marca 999 ... 8006551003e7
Time 2 Nunca Marca 800655200000

Colony Wars — PlayStation

Arma Nunca Esquenta 80119c4c0000
..... 80119c800000
..... 80119cb40000
..... 80119ce80000
..... 80119d1c0000
Infinitos *Shields* 800463b400c8
Infinitos *Missiles* 80119cc00001
..... 80119d5c0001
..... 80119cf40001
..... 80119d280001

Command & Conquer — PlayStation

Infinito Money 8011b964ffff
Infinito Money 8011c04cffff

Command & Conquer: Red Alert — PlayStation

Infinito Money 801046d00000
Infinito Money 801046d20000

Contra: Legacy Of War — PlayStation

Infinito *Health* / J1 .... 800dc7840009

Cool Boarders — PlayStation

Corridas Secretas 801ef82a0005
Pontuação Alta 800162100001
Pontuação Alta 800162120001
Snowman e Personagens Secretos ....
..... 801ef82e0017
Pontuação Baixa 8005d0c6ffff
Pontuação Baixa 8005d1d2ffff

ATENÇÃO - Os códigos são 100% oficiais, testados e desenvolvidos pela própria Interact Accessories, fabricante do Game Shark. As senhas NÃO funcionam sem o Game Shark ou Pro Action Replay e NÃO garantimos a compatibilidade delas com jogos ou acessórios piratas. **OBS: Jogador 1 = (J1); Jogador 2 = (J2); Botão GS - GS**

Todos os Prêmios 801ef97c000f
..... 801efab8000f
..... 801efbf4000f
..... 801efd30000f
..... 801efe6c000f
Grande Estabilidade 801827a40000
Personagem Pequeno 801 8ef280f00

Cool Boarders 2: Killing Session — PlayStation

Equipamentos Secretos .....
..... 800571020007
Pistas Secretas 800570fc000a

Crash Bandicoot — PlayStation

Seleção de Fases 800619480020
Master Code..... d005c89c0014

Crash Bandicoot 2: Cortex Strikes Back — PlayStation

Todos os Cristais 8006cda4ffff
Todos os Cristais 8006cda6ffff
Todos os Cristais 8006cda8ffff
100 Vidas 8006cbd06400
Todas as Gemas 8006cc28ffff
Todas as Gemas 8006cc2affff
Todas as Gemas 8006cc2cffff
Todas as Gemas 8006cc2effff

Critical Depth — PlayStation

Infinitos *Shaker/Pilot Torpedoes* .....
..... 801df5d20909
Infinitos *Slow Poke/Remote Charges* .
..... 801df5d40909

Criticom — PlayStation

Infinito *Health* / J1 ... 80059de80300
Infinito *Health* / J1 .... 80059f580320
Infinito *Health* / J1 ....8005a0c80320
Infinito *Health* / J2 ....80059c780320
Infinito *Health* / J2 ... 80059b080320
Infinito *Health* / J2 ... 80059de80300
Master Code..... d005a2f27d24

Croc: Legend Of Gobbos — PlayStation

Infinitas Vidas 80074fdc0003
Silver Key 80074ac40001

Crypt Killer — PlayStation

Infinito *Health* / J1 .....800fc1740005
Infinito *Health* / J2 .....800fc1d00005
Infinito *Bombs* / J1 .....800fc17a0009
Infinito *Bombs* / J2 .....800fc1d60009
Grenade Launcher / J1800fc1780002
Grenade Launcher / J2800fc1d40002
Machinegun / J1 .....800fc1780003
Shotgun / J1 .....800fc1780001
Automatic / J2 .....800fc1d40004
Machinegun / J2 .....800fc1d40003
Shotgun / J2 .....800fc1d40001

D — PlayStation

Infinitas Dicas do Espelho .....
..... 800718e40303
Infinitas Dicas do Espelho .....
..... 801324b40001
Tempo Infinito 80053ae0bede
..... 80053b24bede
..... 800689b8bfce
..... 80071120044e
..... 8010c484020c

D — Saturn

Infinitas Dicas do Espelho .....
..... 1601f8420001
Infinito Tempo..... 1601f80a1a60

Darius Gaiden — Saturn

Armas Cheias / J2 ... 160d3520000e
Infinitas *Bombs* / J1 .. 160d34a60005
Infinitas *Bombs* / J2 .. 160d351e0005
Infinitos Créditos / J1 160d34ce0003
Infinitos Créditos / J2 160d35460003

Dark Forces — PlayStation

Assault Cannon 800950b2ffff
Assault Cannon Ammo .....
..... 8009511203e7
Auto-Gun 800950a2ffff
Blue Key 800950beffff
Infinitos *Blaster Ammo*.....
..... 8009510803e7
Infinitos *Cells* 8009510c03e7
Energia Infinita 8009512c0064
Infinitas *Mines*..... 8009511c03e7
Infinitos *Shells*..... 8009511a03e7
Infinitos *Shields* 800951280064
Infinitos *Thermal Detonators* .....
..... 8009511403e7
Jeron Fusion Cutter 800950aaffff
Laser Rifle 8009509cffff
Seleção de Fases 80010018000f
Packered Mortar Gun ... 800950a6ffff
Red Key 800950b6ffff
Stouker Concussion Rifle 800950aeffff
Yellow Key..... 800950baffff

Dark Legend — Saturn

Master Code..... f6000914c305
Master Code..... b60028000000
Infinita Energia / J1 ...1609fe2c0080

Dark Rift — Nintendo 64

Controlar *Demitron* ... 80049df40001
Controlar *Sonork* 80049df00001

Dark Savior — Saturn

Master Code..... f6000924ffff
Infinitos Pontos 102fb02effff
Infinitos *HP Garian*..... 160defb003e7
Infinitos *HP Garian*..... 160defb203e7
Infinitos *B-HP Garian* . 160defb603e7

Darklight Conflict — PlayStation

Alta Durabilidade 8010e5640000
Energia Infinita 800870281e00

Darklight Conflict — Saturn

Durabilidade Maior ... 1607c9be0000
Infinita Energia 16071a901e00

Darkstalkers — PlayStation

Energia Infinita / J1 .. 800cd1a00090
Energia Infinita / J2 .. 800cd5140090

Daytona Championship Circuit Edition — Saturn

Master Code f6000924ffff
1° Lugar 160511f80100
Controle *Uma* 102fc21c0009
Controle *Uma2* 102fc21c000a

Defcon 5 — PlayStation

Munição Infinita 800d53ac0014
Energia Infinita 800e7c300064

Descent — PlayStation

Infinitos *Concussion Missiles* .....
..... 800d10ba0009
Energia Infinita 800d10a20064
Infinitos *Homing Missiles* .....
..... 800d10bc0009
Infinitos *Shields* 800d10a60064
Infinitos *Proximity Bombs* .....
..... 800d10be0009

Descent Maximum — PlayStation

Level 5 Laser 800e93060404
Infinitos *Vulcan Ammo* 800e9316270f
Sempre tem *Earth Shakers* .....
..... 800e933a0063
Sempre tem *Earth Shakers* .....
..... 800f86680009
Vidas Infinitas 800e93040404
Armas Extras 800e930cffff
Energia Infinita 800e92fe03e7
Infinitos *Shields* 800e930203e7

Destruction Derby 2 — PlayStation

Habilitar Todas as Arenas .....
..... 8007975c0004
Habilitar Todas as Pistas .....
..... 800797580007
Armadura Infinita 8008a3440000
Armadura Infinita 8008a34c0000
Armadura Infinita 8008a3540000
Armadura Infinita 8008a3580000
Armadura Infinita 8008a3600000
Armadura Infinita 8008a3680000
Marca 1000 Pontos .. 8009569203e7

Die Hard Arcade — Saturn

Master Code f6000914c305
Master Code b60028000000
Infinitos Créditos 1609fd74ff00

Disney's Hercules — PlayStation

Infinitos *Fireball Sword* 80034dc000c8
Infinitos *Lightning Sword* .....
..... 80034dbe00c8
Infinitos *Sonic Sword* . 80034dc200c8
Helmet of Invincibilty . 80034dc400c8
Energia Infinita 80034dbc0080
Vidas Infinitas 30034da40009

Disruptor — PlayStation

18mm Ammo 80056A9403E7
18mm Auto 800770FE0001
AM Blaster 8007710C0001
AM Cyclone 800771100001
Energia Infinita 8007766003E7
Lock-On Cannon 800771080001
Phase Ammo 80056A9803E7
Phase Repeater 800771040001
Phase Rifle 800771000001
Plasma 800771180001
Rapid Fire 800776800000
Zodiac 800771140001

Doom — PlayStation

Ter *BFG* 800a887c0001
Ter *Blue Key* 800a88380001
Ter *Chaingun* 800a88700001
Ter *Chainsaw* 800a88800001
Ter *Double-Barrel Shotgun* .....
..... 800a886c0001
Ter *Map* 800a882c0001
Ter *Plasma Rifle* 800a88780001
Ter *Red Key* 800a88340001
Ter *Rocket Launcher* . 800a88740001
Ter *Shotgun* 800a88680001
Ter *Yellow Key* 800a883c0001
Invencibilidade 800a881c0001
Invencibilidade 800a88140001
Invencibilidade 800a88100064
Mega Rapid Fire 800a88e00001
Infinitos *Bullets* 800a88840064
Infinitos *Plasma* 800a888c0064
Infinitos *Rockets* 800a88900064
Infinitos *Shotgun Shells* .....
..... 800a88880064

OBS - Esses códigos só funcionam a partir da versão 1.1 do GameShark

Doom — Saturn

Master Code f6000914c305
Master Code b60028000000
Infinitas *Bullets* 160893ca03e7
Infinitos *Shotgun Shells* .....
..... 160893ce03e7
Shotgun 160893ae0001
Double Barrel Shotgun .....
..... 160893b20001
Red Key 1608937a0001
Rapid Fire 16089426 0001
Yellow Key 16089380 0001
Blue Key 1608937c0001
BFG 9000 ..... 160893c00001
Chaingun 160893b60001
Chainsaw 160893c60001
Infinito *Plasma* 160893d205ff

Infinitos Rockets 160893d605ff
Plasma Rifle 160893be0001
Rocket Launcher 160893ba0001

Dragon Ball GT: Final Bout — PlayStation

Energia Infinita / J1 . 800728400188
Poder Infinito / J1 .....8007284200c4

Duke Nukem 3D: Total Meltdown — PlayStation

Ter Chaingun/RPG 800eca1c0101
Ter Devastator/Freezer800eca200101
Ter Pipe Bombs/Shrink Ray .....
..... 800eca1e0101
Infinitos Chaingun 800ec94000c8
Infinitos Devastator ... 800ec9480063
Infinitos Pipe Bombs .. 800ec9440032
Infinitos Pistol 800ec93c00c8
Infinitos RPG 800ec9420032
Infinitos Shotgun 800ec93e0032
Infinitos Shrink Ray 800ec9460032
Shotgun 800eca1a0101

Duke Nukem 64 — Nintendo 64

Infinitas Grenades 802a5a0700ff
Infinitos Jet Pack 812a5a8e0640
Infinitas SMG 802a5a0500ff
SMG/Grenade Launcher .....
..... 812a5abc0101
Menu de Truques 801012d80001
..... 801012dc0001
..... 801012e00001
..... 801012e40001
..... 801012e80001
Expander/Missile Launcher .....
..... 812a5ac00101
Todas as Chaves 802a5a47000f
Infinitos Expander 802a5a0d00ff
Infinitos Laser Trip Bomb .....
..... 802a5a1300ff
Infinitos Missiles 802a5a0f00ff
Infinitos Pipe Bomb 802a5a0900ff
Infinitos Plasma 802a5a1100ff
Infinitos Shrinker 802a5a0b00ff
Pipe Bombs/Shrinker 812a5abe0101
Plasma Cannon/Laser Trip Bombs .....
..... 812a5ac20101

Dynasty Warriors — PlayStation

Energia Infinita / J1 ...800b2cdc00c8
Energia Infinita / J2 .. 800b364c00c8

Extreme-G — Nintendo 64

100 Pontos 80167c370063
Anti-Grav+Fish Eye Lens .....
..... 80095f6f000a
Anti-Gravity Mode 80095f6f0008
Boulder Mode 80095f6f0001
Boulder+Fish Eye Lens Mode .....
..... 80095f6f0003
Boulder+Wireframe Mode .....
..... 80095f6f0011
Extreme Mode 80095f6e0002
Fish Eye Lens 80095f6f0002
Ghost Mode 80095f6f0040
Infinitos Turbos 801635cb0003
Infinitos Turbos 801635cf0003
Magnify Mode 80095f6f0004
Stealth Mode 80095f6f0020
Ugly Mode 80095f6f0080
Wireframe Mode 80095f6f0010

Fifa Soccer 64 — Nintendo 64

Time Visitante Marca 0 .....
..... 801190430000
Time Visitante Marca 9 .....
..... 801190430009
Time de Casa Marca 0 .....
..... 801190470000
Time de Casa Marca 9 .....
..... 801190470009

Fighters Destiny — Nintendo 64

Sempre Sem Estrelas / J1 .....
..... 802097570000
Começa c/ Estrelas Extras / J1 .....
..... d02097570000
Começa c/ Estrelas Extras / J1 .....
..... 80209757000f
Sempre Sem Estrelas / J2 .....
..... 8020b61f0000
Começa c/ Estrelas Extras / J2 .....
..... d020b61f0000
Começa c/ Estrelas Extras / J2 .....
..... 8020b61f000f

Fighters Megamix — Saturn

Energia Infinita / J1 ...1606552c00fa
Energia Infinita / J2 ...1606732c00fa
Sem Energia / J1 .....1606552c0000
Sem Energia / J2 .....1606732c0000

Fighting Vipers — Saturn

Energia Infinita / J1 1606282800fa
Energia Infinita / J1 .. 160945a000fa
Energia Infinita / J2 .. 1606472800fa
Energia Infinita / J2 .. 160945a400fa
Sem Energia / J2 160647280000
Sem Energia / J2 ..... 160945a40000
Tempo Infinito 160e005e0781
Master Code f6000914c305
Master Code b60028000000

Galactic Attack — Saturn

Vidas Infinitas / J1 .... 160eac300003
Vidas Infinitas / J2 ... 160ead300003
Arma Level 9 / J1 ..... 160eac320800
Arma Level 9 / J2 ..... 160ead320800
Master Code f6000914c305
Master Code b60028000000

Galaxy Fight — Saturn

Master Code f6000914c305
Master Code b60028000000
Energia Infinita / J1 ..... 16063258ffff

Energia Infinita / J2 ..... 1606344cffff

Gex — Saturn

Master Code b60028000000
Vidas Infinitas 160703160099

Ghen War — Saturn

Master Code f606b124c305
Master Code b60028000000
Vidas Infinitas 160948F03C64

Golden Axe: The Duel — Saturn

Master Code f6000914c305
Master Code b60028000000
Energia Infinita / J1 .. 16078a5c0080
Energia Infinita / J2 . 16078b500080

GoldenEye 007 — Nintendo 64

All Guns 800696530001
Bond Invisible 8006965a0001
DK Mode 8006965c0001
Enemy Rockets 8006966c0001
Fast Animation 8006966a0001
Infinite Ammo 8006965b0001
Invincible 800696520001
Line Mode 800696570001
No Radar (Multiplayer) .....
..... 800696670001
Paint Ball Mode 8006965f0001
Slow Animation 8006966b0001
Tiny Bond 8006965e0001
Turbo Mode 800696680001
2xGrenade Launchers 8006966e0001
2xHunting Knife 800696710001
2xLaser 800696720001
2xRC-P90 ..... 8006966f0001
2xRocket Launchers .. 8006966d0001
2xThrowing Knife 800696700001
Gold PP7 800696650001
Golden Gun 800696630001
Laser 800696620001
Magnum 800696610001
Silver PP7 800696640001

OBS - É melhor usar o código "*All Guns*" do que colocar vários outros de armas. Além disso, procure usar menos de 15 códigos ao mesmo tempo. Para que os códigos funcionem o "*Cheat Options*" deve estar aberto.

4 Jogadores no '*Egyptian*' .....
..... 8002b537000b
4 Jogadores no '*Caverns*' .....
..... 8002b537000a
4 Jogadores no '*Archives*' .....
..... 8002b5370009
4 Jogadores no '*Bunker*' .....
..... 8002b5370008

OBS - Esses códigos pra '*Multiplayer*' NÃO funcionam com outros. Acione apenas um por vez.

Guardian Heroes — Saturn

Master Code b60028000000
Começa no Level Alto 16033c7400c0
Vidas Infinitas / J1 ... 1601dba40900

Hang-On Grand Prix — Saturn

Master Code f6000914c305
Master Code b60028000000
Tempo Infinito 1604bce2003c

Hexen — Nintendo 64

Infinita *Blue Mana* 8013db7d00cf
Infinita *Green Mana* 8013db7f00cf
Invencibilidade 8113db4cffff

Hyper 3D Pinball — Saturn

Master Code f6000914c305
Master Code b60028000000
Infinitas Bolas 1604f37a0001

Impact Racing — Saturn

Fire Wall 160dc18e0101
Mísseis de Calor/Lança-Mísseis .....
..... 160dc18c0101
Infinito *Fire Fuel* 160dc1a20063
Infinito Mísseis de Calor .....
..... 160dc19a0063
Infinito Minas 160dc19e0063
Infinito Mísseis 160dc1960063
Infinito *Smart Bombs* . 160dc1a60063
Laser Nunca Aquece 102457120000
Lança-Mísseis 160dc18c0100
Quad Laser 160dc1b66404
Smart Bomb Launcher 160dc1900101

In the Hunt — Saturn

Armadura Infinita / J1 .....
..... 1607d5ea0001
Armadura Infinita / J2 .....
..... 1607d4ea0001
Créditos Infinitos 1607c9a80009
Tempo Infinito 160922ac0064

Iron Storm — Saturn

Dinheiro Infinito 1603bcb2ffff
Construir Unidades Onde Quiser .....
..... d6006034000
Construir Unidades Onde Quiser .....
..... 160de6e0000

Johnny Bazookatone — Saturn

Vidas Infinitas 10288ee6000

Last Bronx — Saturn

Energia Infinita / J1 . 160955b8009
Energia Infinita / J2 .. 160955dc009
Master Code f6000914c30
..... b6002800000
Controle '*Red Eye*' 1606f088000

Legend of Oasis — Saturn

Energia Infinita 16088da20ff

Mágica Infinita 16088da60fff
Scroll Of Sound 160887160900
Scroll Of Miracle Rod 160887120900

Mace: The Dark Age — Nintendo 64

Infinito Health / J1 ... 8008b1e70064
Infinito Health / J2 .... 8008ae5f0064
Sem Health / J1 ..... 8008b1e70000
Sem Health / J2 ..... 8008ae5f0000
Lutadores Secretos 8007f9f80001

Madden 97 — Saturn

Master Code f6000924c305
Master Code b60028000000
Tempo Infinito no Time de Casa .....
..... 1605b97e0004
Tempo Infinito no Time Visitante .....
..... 160599be0004
Time de Casa Marca 0 .....
..... 1605b97c0000
Time Visitante Marca 0 .....
..... 160599bc0000
Times Extras 1605510a006b

Manx TT Superbike — Saturn

Master Code f6000914c305
Master Code b60028000000
1° Colocado 1606f3da0000
Tempo Infinito 16088a7e02ce

Marvel Super Heroes — Saturn

Energia Infinita / J1 ... 160949fc0090
Master Code f6000924ffff

Mass Destruction — Saturn

Master Code f6000914c305
Master Code b60028000000
Hi-Explosive Cannon 1606059a0100
Infinito Hi-Explosive Shells .....
..... 16060598270f
Mine Bay 160605a60100
Infinitas Minas 160605a4270f
Mortar 160605a00100
Infinito Mortar Shells . 1606059e270f
Torus Bombs 160605ac0100
Infinitas Torus Bombs . 160605aa270f
Flame Thrower 160605b20100
Infinito Flamer Fuel ... 160605b0270f
Guided Missile 160605b80100
Infinito Guided Missiles .....
..... 160605b6270f

Mortal Kombat Mythologies: Sub-Zero — Nintendo 64

Infinitas Vidas 8010bcff0005

NBA Hangtime — Nintendo 64

Aperte GS para 99 Pontos / J1 .....
..... 890a66890063
..... 890a668b0063

Pilotwings 64 — Nintendo 64

Infinito Fuel Gyrocopter .....
..... 803628210081
Tempo Devagar 803627500001

San Francisco Rush — Nintendo 64

Trocar Texturas 800f3da00001
Cones viram Minas Explosivas .....
..... 800f3f880001
Upside Down Mode ... 800f40610001
Ressuscitar no Lugar . 800f40800001
Desligar Auto Abort ... 800f40780001
Fat Cars 800f40b10002
Flat Cars 800f40b10001
Giant Cars 800f40b10003
Sem colisões 800f40500001
Parar o Tempo 800f40900001

Tetrisphere — Nintendo 64

Infinitos Erros 80112f9f0003

Crow: City Of Angels — PlayStation

Infinito Health 800878620007f
Infinito Health 8008313ab712

The Horde — Saturn

Dinheiro Infinito 160888e226ac
Dinheiro Infinito 16084d6626ac

The Lost World: Jurassic Park 2 — Saturn

Energia Infinita 1606508a007f
Master Code f6000914c305
Master Code b60028000000
Instinto Total 1600414800ff

WCW VS. NWO: World Tour — Nintendo 64

Lutadores Secretos 8006066500ff
Infinito Tempo 800f16ef0000
Maximum Spirit / J1 .. 800f08010064
Maximum Spirit / J2 .. 800f0ba10064
Sem Spirit J1 ..... 800f08010000
Sem Spirit J2 ..... 800f0ba10000

Wheel Of Fortune — Nintendo 64

Dinheiro Extra / J1 ..... 810b9992ffff

Kanja

XFIGHT

MORTAL KOMBAT 4

Versão 2.1

LEGENDA

↑	Cima
↓	Baixo
→	Frente
←	Trás
HP	High Punch (Soco Alto)
LP	Low Punch (Soco Baixo)
HK	High Kick (Chute Alto)
LK	Low Kick (Chute Baixo)
R	Run (Corrida)
BL	Block (Bloqueio)
(c)	Carregar por 2 Segundos

OBS - Todos os movimentos de golpes especiais funcionam com seu lutador ao lado esquerdo da tela. Caso esteja ao lado direito, inverta a direção dos comandos.

Movimentos Básicos

Pegar Objetos	↓+Run
Andar para Baixo	Segure ↓+Run, Run
Andar para Cima	Run, Run

Fujin

Arma: Crossbow	(←←LP)
Spin throw	→↘↓LP (Segure LP)
Levitate Opponent	→↓↘HP
Slam Opponent	←→↘↓LK
Dive Kick	No ar, ↓LK
Flying knee	↓↘→HK
Prison Stage	↓↓↓HK (Encostado)
Killer Explosion	BL+Run, 5 ou 6 vezes (Próximo)

Sonya

Arma: Spinning Blades	(→→LK)
Cartwheel	←↙↓↘→LK
Rings	↓↘→LP
Leg Throw	Segure ↓ e aperte LP+BL
Bicycle Kick	←←↙↓HK
Square Wave	→←HP
Air Throw	No ar, encostado, BL
Prison Stage	↓↓←←HK (Encostado)

Liu Kang

Arma: Jagged Sword	(←→LK)
Fireball	→→HP
Air Fireball	No ar, →→HP
Low Fireball	→→LP
Flying Kick	→→HK
Bicycle Kick	Segure LK e solte
Prison Stage	→→←LP (Encostado)

Reptile

Arma: Axe	(←←LK)
Super Krawl Move	←→LK
Acid Spit	↓↘→HP
Invisibility	BL+HK
Dash Punch	←→LP
Prison Stage	Desconhecido
Hell Tongue	Segure HP+LP+HK+LK e aperte ↑ (Próximo)

Jarek

Arma: Scimitar	(→→HP)
Cannonball	←→LK
Fallback Bodyslam	←↓↙HK
Triple Blade	↓↙←LP
Upwards Cannonball	→↓↘HP
Heart Blow	→←→→+LK (Próximo)

Tanya

Arma: Boomerang	(→→H
Fireball	↓↘→
Splits Kick	↓↙←
Downward Fireball	No ar, ↓↙←
Screw Kick	→→
Kiss	↓↓↑↓HP+BL (Encosta

Shinnok

Arma: Bladed Staff ..... (←→LP)

Fujin ..... →→←HK
Kai ..... →→→LK
Reptile ..... ←←→BL
Scorpion ..... →←LP
Liu Kang ..... ←←→HK
Jarek ..... ←←←LK
Quan Chi ..... ←→←→LK
Raiden ..... ↓→→HP
Jax ..... →↓→HK
Sonya ..... →↓→HP
Sub-Zero ..... ↓←LP
Tanya ..... ←→↓BL
Cage ..... ↓↓HP
Reiko ..... ←←←BL

The Grip ..... ↓←→↓Run (Encostado)

Johnny Cage

Arma: Sword ..... (→↓→LK)
Shadow Kick ..... ←→LK
Nut Punch ..... BL+LP
Shadow Uppercut ..... ←↓↙HP
Low Fireball ..... ↓↙←LP
High Fireball ..... ↓↘→HP

Prison Stage ..... ↓↓→→HK (Encostado)
Bodybreaker ..... →←↓↓+HK (Próximo)

Raiden

Arma: Mallet ..... (→←HP)
Torpedo Dive ..... →→LK
Air Torpedo Dive ..... No ar, →→LK
Lightning Bolt ..... ↓↙←LP
Teleport ..... ↓↑

Prison Stage ..... ↓↘→←BL (Encostado)

Reiko

Arma: Spiked Club ..... (↓↙←H
Teleport ..... ↓
Teleport Throw ..... ↓↑BL (Encostad
Flip Kick ..... ←↙↓↘→L
Shurikens ..... ↓↘→
Circular Teleport ..... ←→H

Deadly Kick ..... →↓↘+LP+BL+HK+LK (Encostado)

Kai

Arma: Bladed Staff ..... (↓↙←LP)
Hands Walking ..... BL+LK (Abaixado)
Leg Kicks ..... HK ou LK (Agarrando)
Hand Spin ..... Segure LP (Agarrando)
Above Fireball ..... ←←HP
Below Fireball ..... →→LP
Air Below Fireball ..... No ar, →→LP
Air Fist ..... ↓↘→HP

Prison Stage ..... Desconhecido

Scorpion

Arma: Sword ..... (→→HK)
Spear ..... ←←LP
Teleport Punch ..... ↓↙←HP
Air Teleport Punch ..... No ar, ↓↙←HP
Air Throw ..... No ar, encostado, BL
Flame Spit ..... ↓↘→LP

Prison Stage ..... →→↓↓LK (Encostado)
Toasty ..... ←→→←HP+BL (Próximo)

Quan Chi

Arma: Dagger ..... (↓↙←HK)
Air Throw ..... No ar, encostado, BL
Green Skull ..... →→LP
Steal Weapon ..... →←HP
Slam ..... →↘↓LK
Slide ..... →→HK

Prison Stage ..... Desconhecido

Jax

Arma: Spiked Club ..... (↓→HP)
Ground Wave ..... →→↓LK
Dashing Punch ..... →↘↓↙←LP
Backbreaker ..... No ar, encostado, BL
Missile ..... ↓↙←LP
Quad Throw ..... Desconhecido

Prison Stage ..... Desconhecido

Sub-Zero

Arma: Ice Staff ..... (↓↘→HK)
Freeze ..... ↓↘→LP
Slide ..... LP+BL+LK
Ice Clone ..... ↓↙←LP
Air Ice Clone ..... No ar, ↓↙←LP

Head Rip ..... →←→↓+HP+BK+Run (Encostado)

STAR WARS MASTERS OF TERÄS KÄSI

Arden Lyn

Standing

- →→↘↓ ..... Advance Roll
- ■ ..... Left Punch
- ▲ ..... Metal Arm-Swing
- →+■ ou →■ ..... Metal Backhand
- →+▲ ou →▲ ..... Right Punch
- ←+▲ ou ←▲ ..... Spinning Backhand
- ↓▲ ..... Metal Hammer
- ↓↓▲ ..... Super Metal Hammer
- →→▲ ..... Right Gut-Punch
- ↓↘→▲ ..... High Power Punch
- ←↙↓↘→▲ ..... Super High Power Punch
- ↓↘→■+▲ ..... Low Power Punch
- ←↙↓↘→■+▲ ..... Super Low Power Punch
- ←←■+▲ ..... Head Box
- →→■ ..... Wind Up Swing
- ←→▲ ..... Quick Sonic Blast
- ← (c) →▲ ..... Sonic Blast (1 Barra)
- ↓ (c) ←▲ ..... Sonic Sphere (1 Barra)
- ↓ (c) ←▲ ..... Sonic Shock-Wave (4 Barras)
- ✖ ..... Left High Kick
- ● ..... Right High Kick
- →+● ou →● ..... Right Kick To Middle
- ←+✖ ou ←✖ ..... Retreating Spring Kick
- ✖+● ..... Flip Kick
- →→✖ ..... Crescent Kick
- ←→● ..... Flying Double Kick
- ↙✖ ..... Double Sweep Kick

Crouching

- (Segure ↓) ■ ..... Crouching Left Punch
- (Segure ↓) ▲ ..... Crouching Right Punch
- (Segure ↓) ✖ ..... Crouching Left Kick
- (Segure ↓) ● ..... Crouching Right Kick

Jumping

- ↑■ ou ↑▲ ..... Jump Up Punch
- ■ ou ▲ (Aperte ↑) ..... Low Jump Punch
- ■ ou ▲ (↑ First) ..... High Jump Punch
- ↑✖ ou ↑● ..... Jump Up Kick
- ✖ ou ● (Aperte ↑) ..... Low Jump Kick
- ✖ ou ● (↑ First) ..... High Jump Kick

Running

- →→ (c) ■ ou ▲ ..... Running Drop Kick
- →→ (c) ✖ ou ● ..... Running Slide

Prone Attacks

- ↓+✖ ou ↓+● ..... Ground Stomp
- ↑+✖ ou ↑+● ..... Foot Fall Pounce

Throws

- ▲+✖ ..... Scorpion Throw
- ■+● ..... Aerial Head Drop Throw

Combos

- ■▲ ..... One/Two Punch
- ▲▲ ..... Metal One/Two Swing
- ●● ..... Double High Kick
- →→● ..... Double Ankle Kick
- ▲▲▲ ..... Metal Triple Swing
- ▲▲→▲ ..... Super Metal Triple Finish (1 Barra)
- ✖+●● ..... Flip Kick Cartwheel
- ■▲✖ ..... One/Two Punch Plus Flip Kick
- ■▲▲ ..... One/Two Punch Plus Backhand
- →↓↘→● ..... Rising Axe Kick
- →→↓↘→● ..... Super Rising Axe Kick (1 Barra)
- →→↘→■ ..... Rolling Uppercut
- ←→↘↓■ ..... Super Rolling Uppercut
- →→●▲ ..... Metal Down Swing
- →→●▲■ ..... Metal Backhand Uppercut
- →→●▲■▲ ..... Metal Slammer
- →→●▲■▲✖ ..... Arden 1 Branch-01
- →→●▲■▲✖● ..... Arden 1 Branch-02
- →→●▲■▲✖●● ..... Arden 1 Branch-03
- →→●▲■▲▲ ..... Arden 2 Branch-01
- →→●▲■▲▲■■ ..... Arden 2 Branch-03
- →→●▲■▲▲■■✖ ..... Arden 2 Branch-04
- →→●▲■▲▲■■✖● ..... Arden 2 Branch-05

Boba Fett

Non-Weapon Standing

- ■ ..... Left Punch
- ▲ ..... Right Punch
- →+▲ ou →▲ ..... Standing Uppercut
- ←+▲ ou ←▲ ..... Spinning Backhand
- ↓↘→■+▲ ..... Flying Torpedo (■+▲ até 5 vezes)
- ↓↙←■+▲ ..... Tether Line (2 Barras)
- →↓↘→■ ..... Drilling Uppercut
- →→■ ..... Left Side Gut Punch
- →→▲ ..... Right Side Gut Punch
- →→● ..... Jet Jump Kick
- →←▲ ..... Thermal Detonator (1 Barra)
- ✖ ..... Left High Kick
- →+✖ ou →✖ ..... Left Low Kick
- ● ..... Right High Kick
- →+● ou →● ..... Quick Knee
- ↙✖ ..... Double Sweep Kick
- ↘✖ ..... Sweep Kick

Non-Weapon Crouching

- (Segure ↓) ■ ..... Crouching Left Punch
- (Segure ↓) ▲ ..... Crouching Right Punch
- ↓▲ ..... Low Uppercut
- (Segure ↓) ✖ ..... Crouching Left Kick
- (Segure ↓) ● ..... Crouching Right Kick

Non-Weapon Jumping

- ↑■ ou ↑▲ ..... Jump Up Punch
- ■ ou ▲ (Aperte ↑) ..... Low Jumping Punch
- ■ ou ▲ (↑ First) ..... High Jumping Punch
- ↑✖ ou ↑● ..... Jump Up Kick
- ✖ ou ● (Aperte ↑) ..... Low Jumping Kick
- ✖ ou ● (↑ First) ..... High Jumping Kick
- →→ (c) ■ ou ▲ ..... Shoulder Slam
- →→ (c) ✖ ou ● ..... Slide

Non-Weapon Prone Attack

- ↓+✖ ou ↓+● ..... Ground Stomp
- ↑+● ou ↑✖ ..... Double Knee Drop

Non-Weapon Combos

- ■● ..... Quick Punch Kick
- ■▲ ..... One/Two Punch
- ■▲■ ..... One/Two Punch Plus Uppercut
- ■▲▲ ..... One/Two Punch Plus Spinning Backhand
- ↓↙←▲ ..... Double Spinning Backhand
- ↓↙←▲▲ ..... Triple Spinning Backhand
- ←↙↓↘→■ ..... Flame Thrower
- →↘↓↙←■ ..... Rocket Pack Volley (Barra Dourada)
- ▲✖ ..... Fett One/Two Combo 1-02
- ▲✖■ ..... Fett One/Two Combo 1-03
- ▲✖■■ ..... Fett One/Two Combo 1-04
- ▲✖■■▲ ..... Fett One/Two Combo 1-05
- ▲✖■■▲✖ ..... Fett One/Two 1 Branch 01
- ▲✖■■▲✖● ..... Fett One/Two 1 Branch 02
- ▲✖■■▲▲ ..... Fett One/Two 2 Branch 01
- ▲✖■■▲▲■ ..... Fett One/Two 2 Branch 02
- ▲✖■■▲▲■▲ ..... Fett One/Two 2 Branch 03
- ▲✖■■▲▲■▲▲ ..... Fett One/Two 2 Branch 04
- ▲✖■■▲▲■▲▲✖ ..... Fett One/Two 2 Branch 05

Non-Weapon Throws

- ▲+✖ ..... Hip-Toss Throw
- ■+● ..... Head-Butt Throw

Weapon Standing

- ▲ ..... Rifle-Across Swing
- →+▲ ou →▲ ..... Rifle-Up-Wing
- ←+▲ ou ←▲ ..... Rifle-Butt
- ↓ (c) ↘→▲ ..... Crouching Rifle Shot
- ↓↘→▲ ..... Standing Rifle Shot
- →←▲ ..... Angled Rifle Shot
- ↓↓▲ ..... Rocket Shot
- →→■ ..... Left-Side Gut Punch
- →↓↘→■ ..... Drilling Uppercut
- →→● ..... Jet-Jump Kick
- →+✖ ou →✖ ..... Left Low Kick
- →+● ou →● ..... Quick Knee

Weapon Jumping

- (Aperte ↑) ■ ou ▲ ..... Low Jumping Punch
- (↑ First) ■ ou ▲ ..... High Jumping Punch
- ↑✖ ou ↑● ..... Jump Up Kick
- (Aperte ↑) ✖ ou ● ..... Low Jumping Kick
- (↑ First) ✖ ou ● ..... High Jumping Kick

Weapon Running

- →→ (c) ■ ou ▲ ..... Shoulder Slam
- →→ (c) ✖ ou ● ..... Slide

Weapon Crouching

- Segure ↓■ ..... Crouching Left Punch
- Segure ↓▲ ..... Crouching Right Punch
- ↓▲ ..... Crouching Uppercut
- Segure ↓✖ ..... Crouching Left Kick
- Segure ↓● ..... Crouching Right Kick

Weapon Prone Attack

- ↓+✖ ou ↓+● ..... Ground Stomp
- ↑+● ou ↑✖ ..... Double Knee Drop

Chewbacca

Non-weapon Standing

- ■ ..... Left Punch
- ▲ ..... Right Punch
- →+■ ou →■ ..... Left Wookie Push
- →+▲ ..... Right Wookie Push
- →▲ ..... Standing Uppercut
- →→▲ ..... Wookie Big Slap
- ←→→▲ ..... Super Wookie Big Slap (1 Barra)
- ←+▲ ou ←▲ ..... Head Slam Punch
- ■+▲ ..... Two-Fist Uppercut
- ↓↓■+▲ ..... Super Two-Fist Uppercut (1 Barra)
- ←■+▲ ..... Head Clap Attack
- →■+▲ ..... Gorilla Slap
- ↓■+▲ ..... Two-Handed Push Down
- →←▲ ..... Thermal Detonator (1 Barra)
- ✖ ..... Left High Kick
- →+✖ ou →✖ ..... Left Low Kick
- ● ..... Right High Kick
- →+● ou →● ..... Right Mid Kick
- →→● ..... Quick Knee

Non-weapon Crouching

- (c) ↓■ ..... Crouching Left Punch
- (c) ↓▲ ..... Crouching Right Punch
- (c) ↓▲ ..... Crouching Uppercut
- (c) ↓■ ▲ ..... Crouching One/Two Punch
- (c) ↓■ ▲ ▲ Crouching One/Two Punch Plus Uppercut
- ↓■▲→▲ ..... Crouching One/Two Punch Plus Super Uppercut (1 Barra)
- ✖ ..... Crouching Left Kick
- ● ..... Crouching Right Kick

Non-weapon Jumping

- ↑■ ou ↑▲ ..... Jump Up Punch
- ■ ou ▲ (Aperte ↑) ..... Low Jumping Punch
- (↑ First) ■ ou ▲ ..... High Jumping Punch
- ↑✖ ou ↑● ..... Jump Up Kick
- ✖ ou ● ..... High Jumping Punch

Non-weapon Running

- →→ (c) ■ ou ▲ ..... Shoulder Slam
- →→ (c) ● ou ✖ ..... Slide

Non-weapon Prone Attack

- ↓+● ou ↓+✖ ..... Stomp
- ↑+● ou ↑✖ ..... Foot/Fall Pounce

Non-weapon Combos

- ■▲ ..... Double Side Slap

Non-weapon Combos

- ■▲ ..... Double Side Slap

→→▲▲ ..... Wookie One-Handed Slap
←→→▲▲ Super Wookie One-Handed Slap (1 Barra)
■▲▲ . Double Side Strike Plus Two-Handed Uppercut
■▲↓▲ ... Double Side Strike Plus Super Two-Handed Uppercut (1 Barra)
→■+▲▲ ..... Chewie Start 01-02
→■+▲▲■ ..... Chewie Start 01-03
→■+▲▲■▲ ..... Chewie Start 01-04
→■+▲▲■▲▲■ ..... Chewie 1 Branch 01-02
→■+▲▲■▲■ ..... Chewie 2 Branch 01
→■+▲▲■▲■▲ ..... Chewie 2 Branch 01-02

Non-weapon Throws

▲+✖ ..... Wookie Flip Throw
■+● ..... Wookie Shake Throw

Weapon Standing

■ ..... Left Punch
▲ ..... Bowcaster Across Swing
→+■ ou →■ ..... Left Wookie Push
→+▲ ou →▲ ..... Bowcaster Up Swing
←+▲ ou ←▲ ..... Bowcaster Swipe
↓ (c) ↘→▲ ..... Crouching Bowcaster Shot
↓ (c) ↙←▲ ..... Crouching Stun Shot
↓↘→▲ ..... Standing Bowcaster Shot
→←▲ ..... Angled Bowcaster Shot
←→▲ ..... Angled Stun Shot
↓↘→■+▲ ..... Super Bowcaster Blast (1 Barra)
↓↓▲ ..... Scatter Shot (2 Barras)
↓↓▲ Super Scatter Shot (4 Barras ou Barra Dourada)
✖ ..... Left High Kick
→+✖ ou →✖ ..... Left Low Kick
● ..... Right High Kick
→+● ou →● ..... Right Mid Kick
→→● ..... Quick Knee

Weapon Jumping

■ ou ▲ (Aperte ↑) ..... Low Jumping Punch
■ ou ▲ (↑ First) ..... High Jumping Punch
↑✖ ou ↑● ..... Jump Up Kick
✖ ou ● ..... High Jumping Kick

Weapon Running

→→ (c) ■ ou ▲ ..... Shoulder Slam
→→ (c) ✖ ou ● ..... Slide

Weapon Crouching

Segure ↓■ ..... Crouching Left Punch
Segure ↓▲ ..... Crouching Right Punch
Segure ↓✖ ..... Crouching Left Kick
Segure ↓● ..... Crouching Right Kick

Weapon Prone Attack

↓+✖ ou ↓+● ..... Ground Stomp
↑+✖ ou ↑+● ..... Foot/Fall Pounce

Han Solo

Non-weapon Standing

→→↘↓ ..... Advance Roll
→→↘↓■ ..... Roll Uppercut
←→↘↓■ ..... Super Roll Uppercut (1 Barra)
■ ..... Left Punch
▲ ..... Right Punch
→+▲ ou → ▲ ..... Standing Uppercut
←+▲ ou ← ▲ ..... Spinning Backhand
■+▲ ..... Two-Fisted Uppercut
↓↓■+▲ ..... Super Two-Fisted Uppercut (1 Barra)
→↓↘→■ ..... Jump Uppercut
→→↓↘→■ ..... Super Jump Uppercut (1 Barra)
→→■ ..... Left Side Gut Punch
→→▲ ..... Right Side Gut Punch
→←▲ ..... Thermal Detonator (1 Barra)
←←→▲ ..... Defense Seeker (1 Barra)
✖ ..... Left Low Kick
→→✖ ..... Axe Kick
←→→✖ ..... Super Axe Kick (1 Barra)
● ..... Right High Kick
→+✖ ou →✖ ou ←+✖ ou ←✖ ..... Left High Kick
→+● ou →● ..... Spin Kick
←+● ou ←● ..... Front Kick
→→● ..... Quick Knee

Non-weapon Crouching

■ ..... Crouching Left Punch
▲ ..... Crouching Right Punch
↘▲ ..... Low Uppercut
↓■▲ ..... Crouching One/Two Punch
↓↓■▲ ... Super Crouching One/Two Punch (1 Barra)
↓■▲▲ .... Crouching One/Two Punch With Uppercut

Non-weapon Crouching

↓↓■▲→▲ ... Super Crouching One/Two Punch With Super Uppercut (1 Barra)
✖ ..... Crouching Left Kick
● ..... Crouching Right Kick

Non-weapon Jumping

↑■ ou ↑▲ ..... Jump Up Punch
(Aperte ↑) ■ ou ▲ ..... Low Jumping Punch
(↑ First) ■ ou ▲ ..... High Jumping Punch
↑✖ ou ↑● ..... Jump Up Kick
(Aperte ↑) ✖ ou ● ..... Low Jumping Punch
(↑ First) ✖ ou ● ..... High Jumping Punch

Non-weapon Running

→→ (c) ■ ou ▲ ..... Drop Kick
→→ (c) ● ou ✖ ..... Slide

Non-weapon Prone Attack

↑■ ou ↑▲ ..... Jump Down Punch/Pounce
↑✖ ou ↑● ..... Foot/Fall Pounce
↓✖ ou ↓● ..... Ground Stomp

Non-weapon Combos

✖● ..... Rapid Kicks
■● ..... Quick Punch Kick
▲▲ ..... One-Fist Fury
▲▲▲ ..... Triple Fist Fury
■▲ ..... One/Two Punch
■▲■ ..... One/Two Punch Plus Uppercut
■▲→■One/Two Punch Plus Super Uppercut (1 Barra)
■▲▲ ..... One/Two Punch Plus Backhand
■▲→▲ ..... One/Two Punch Plus Super Backhand (1 Barra)
↓↙←▲ ..... Double Spin Backhand
↓↙←▲▲ ..... Triple Spin Backhand
✖▲ ..... Han Start 01-02
✖▲■ ..... Han Start 01-03
✖▲■▲ ..... Han Start 01-04

Non-weapon Combos

✖▲■▲■ ..... Han Start 01-05
✖▲■▲■▲ ..... Han 1 Branch 01
✖▲■▲■▲▲✖ ..... Han 1 Branch 01-02/03
✖▲■▲■▲▲✖▲ ..... Han 1 Branch 01-04
✖▲■▲■✖ ..... Han 2 Branch 01
✖▲■▲■✖■ ..... Han 2 Branch 01-02
✖▲■▲■✖■▲ ..... Han 2 Branch 01-03
✖▲■▲■✖■▲■ ..... Han 2 Branch 01-04

Non-weapon Throws

▲+✖ ..... Hip Toss Throw
■+● ..... Head Butt

Weapon Standing

→→↘↓ ..... Advanced Roll
←→↘↓ ..... Advanced Roll
→→↘↓■ ..... Rolling Uppercut
←→↘↓■ ..... Super Rolling Uppercut (1 Barra)
■ ..... Left Punch
▲ ..... Pistol Whip
←+▲ ou ←▲ ..... Spinning Backhand
↓↘→▲ ..... Blaster Shot
↓↘→■+▲ ..... Super Blaster Shot (1 Barra)
→←▲ ..... Angled Blaster Shot
↓↓▲ ..... Tracking Blast
→→■ ..... Left Side Gut Punch
→↓↘→■ ..... Jumping Uppercut
→→↓↘→■ ..... Super Uppercut
✖ ..... Left Low Kick
→+✖ ou →✖ ou ←+✖ ou ←✖ ..... Left High Kick
● ..... Right High Kick
→+● ou →● ..... Right Mid Kick
←+● ou ←● ..... Right Mid Kick 2
→→● ..... Quick Knee

Weapon Jumping

(Aperte ↑) ■ ou ▲ ..... Low Jumping Punch
(↑ First) ■ ou ▲ ..... High Jumping Punch
↑✖ ou ↑● ..... Jump Up Kick
(Aperte ↑) ✖ ou ● ..... Low Jumping Kick
(↑ First) ✖ ou ● ..... High Jumping Kick

Weapon Running

→→ (c) ■ ou ▲ ..... Drop Kick
→→ (c) ✖ ou ● ..... Slide

Weapon Crouching

Segure ↓■ ..... Crouching Left Punch
Segure ↓▲ ..... Crouching Right Punch
Segure ↓✖ ..... Crouching Left Kick
Segure ↓● ..... Crouching Right Kick
↓ (c) ↘→▲ ..... Crouching Blaster Shot

Weapon Prone Attack

↑✖ ou ↑● ..... Foot/Fall Pounce
↓✖ ou ↓● ..... Ground Stomp

Weapon Combos

✖● ..... Rapid Kicks
←→←▲ ..... Rapid Tracer Stream (Barra Dourada)
←→←▲▲ ..... Rapid Tracer Stream (Barra Dourada)
←→←▲▲▲ ... Rapid Tracer Stream (Barra Dourada)
←→←▲▲▲▲▲ Rapid Tracer Stream (Barra Dourada)
←→←▲▲▲▲▲ ..... Rapid Tracer Stream (Barra Dourada)
←→←▲▲▲▲▲▲ ..... Rapid Tracer Stream (Barra Dourada)
↓↘→↓↘→▲ ..... Desperado Draw
↓↘→↓↘→▲▲ ..... Desperado Draw
↓↘→↓↘→▲▲▲ ..... Desperado Draw (1 Barra)

Weapon Combos

↓↘→↓↘→▲▲▲▲ ..... Desperado Draw (2 Barras)
↓↘→↓↘→▲▲▲▲▲ ... Desperado Draw (3 Barras)
↓↘→↓↘→▲▲▲▲▲▲ ..... Desperado Draw (Barra Dourada)

Weapon Throws

▲+✖ ..... Hip Toss Throw
■+● ..... Head Butt

Hoar

Non-weapon Standing

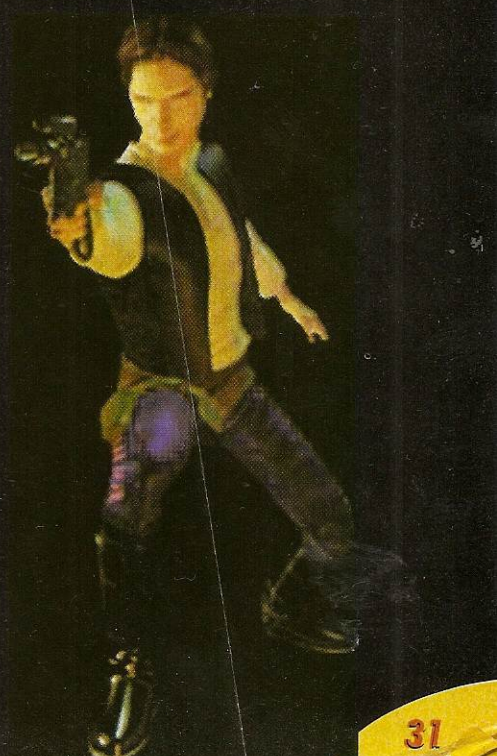
■ ..... Left Punch
▲ ..... Right Punch
←+▲ ou ←▲ ..... Spinning Backhand
✖ ..... Left High Kick
● ..... Right High Kick
→+● ou →● ..... Forward Kick
↘✖ ..... Sweep Kick

Non-weapon Crouching

■ ..... Crouching Left Punch
▲ ..... Crouching Right Punch
↘▲ ..... Low Uppercut
✖ ..... Crouching Left Kick
● ..... Crouching Right Kick

Non-weapon Jumping

(Aperte ↑) ■ ou ▲ ..... Low Jumping Punch
(↑ First) ■ ou ▲ ..... High Jumping Punch
↑✖ ou ↑ ● ..... Jump Up Kick



XFIGHT

(Aperte ↑) ✖ ou ● ..... Low Jumping Punch
(↑ First) ✖ ou ● ..... High Jumping Punch

Non-weapon Running

→→ (c) ■ ou ▲ ..... Drop Kick
→→ (c) ● ou ✖ ..... Slide

Non-weapon Prone Attack

↓+✖ ou ↓+● ..... Ground Stomp
↑+✖ ou ↑+● ..... Foot/Fall Pounce

Non-weapon Combos

■▲ ..... One/Two Pounce
■▲✖ ..... One/Two Punch With Flip Kick

Non-weapon Throws

■+● ou ▲+✖ ..... Knee Attack

Weapon Standing

■ ..... Staff Left Across Swing
▲ ..... Overhead Staff Swing
● ..... Staff Right Across Swing
→+● ou →● ..... Staff Up Swing
←+● ou ←● ..... Backhand Strike
→→↓↘→▲ ..... Super Staff Uppercut (1 Barra)
✖ ..... Kick With Staff
→+✖ ou →✖ ..... Front Mid Kick With Staff
←+✖ ou ← ..... Spinning Mid Kick
↘✖ ..... Sweep Kick

Weapon Jumping

↑+✖ ou ↑+● ou ↑+▲ ..... Jump Up Staff
(Aperte ↑) ■ ou ● ou ▲ ..... Low Jumping Staff
(↑ First) ■ ou ● ou ▲ ..... High Jumping Staff
↑✖ ..... Jump Up Kick

Weapon Running

→→ (c) ■ ou ▲ ..... Drop Roll
→→ (c) ● ou ✖ ..... Slide

Weapon Crouching

■ ..... Crouching Staff Left Across Swing
▲ ..... Crouching Overhead Staff Swing
● ..... Crouching Staff Right Across Swing
✖ ..... Crouching Kick

Weapon Prone Attack

↑+✖ ou ↑+● ou ↑+▲ ..... Gaffi Ground Stab
↓+✖ ..... Ground Stomp
↑✖ ..... Foot/Fall Pounce

Weapon Combos

■● ..... Left-Right Staff Swing
■●● ..... Left-Right Staff Swing Plus Staff Backhand
■●←● ..... Left-Right Staff Swing Plus Super Staff Backhand (1 Barra)
■●↓■ ..... Left-Right Staff Swing Plus Low Staff Swing

Weapon Combos

■●↓↓■ ... Left-Right Staff Swing Plus Super Low Staff Swing (1 Barra)
→→▲ ..... Staff Double Down Swing
→→→▲ .. Super Staff Double Down Swing (2 Barras)
→↓↘→▲ ..... Staff Uppercut
→→↓↘→▲ ..... Super Staff Uppercut (1 Barra)
↓→↓↘→▲↓● Super Staff Super Uppercut (1 Barra)
→↓↘→▲● ..... Staff Uppercut Plus Surprise
→↓↘→▲↓● .. Staff Uppercut Plus Super Surprise (1 Barra)
→→↓↘→▲● ..... Super Staff Uppercut Plus Surprise
→→↓↘→▲↓● ..... Super Staff Uppercut Plus Super Surprise (1 Barra)
←↙↓↘→● ..... Gaffi Gas Attack (2 Barras)
↓↙←● ..... Double Spin Staff
↓↙←●● ..... Quad Spin Staff
↓↙←●→● ..... Super Quad Spin Staff (1 Barra)
↓↙←■ ..... Whirling Dervish
↓↙←■▲ ..... Whirling Dervish 2
↓↙←■▲● ..... Whirling Dervish 3
↓↙←■▲●✖ ..... Whirling Dervish 4
↓↙←■▲●✖■ ..... Whirling Dervish 5
↓↙←■▲●✖■▲ ..... Whirling Dervish 6
↓↙←■▲●✖■▲● ..... Whirling Dervish 7
↓↙←■▲●✖■▲●✖ ..... Whirling Dervish 8
↓↙←■▲●✖■▲●✖■ ..... Whirling Dervish 9
↓↙←■▲●✖■▲●✖■ Whirling Banshee Power (Barra Dourada)
●✖ ..... Hoar Start 01-02
●✖✖ ..... Hoar Start 01-03
●✖✖● ..... Hoar Start 01-04
●✖✖●▲ ..... Hoar Start 01-05
●✖✖●▲▲ ..... Hoar 1 Branch 01
●✖✖●▲▲■ ..... Hoar 1 Branch 02

Weapon Combos

●✖✖●▲▲■▲ ..... Hoar 1 Branch 03
●✖✖●▲✖ ..... Hoar 2 Branch 01
●✖✖●▲✖▲ ..... Hoar 2 Branch 01-02
●✖✖●▲✖▲● ..... Hoar 2 Branch 01-03
●✖✖●▲✖▲●● ..... Hoar 2 Branch 01-04
●✖✖●▲✖▲●●●● ..... Hoar 2 Branch 01-05/06

Weapon Throw

▲+✖ ..... Impaler
■+● ..... Piercing Spin Slam

Princess Leia

Non-weapon Standing

→→↘↓ ..... Advance Roll
■ ..... Left Punch
▲ ..... Right Punch
←+▲ ou ←▲ ..... Spinning Backhand
✖ ..... Left High Kick
→+✖ ou →✖ ..... Left Low Kick
● ..... Right Kick To Head
←+● ou ←● ..... Front Kick
→+● ou →● ..... Spin Kick
←+✖ ou ←✖ ..... Hand Spring Retreat Kick
←→● ..... Crescent Kick
←→✖ ..... Double Flying Kick
→→✖ ..... Flip Kick
↓↘→✖ ..... Low Kick Uppercut
→←▲ ..... Thermal Detonator (1 Barra)
←→▲ ..... Detonator Stun (2 Barras)
→←→▲ ..... Replicating Detonator (3 Barras)
→←→▲ ..... Laser Seeker (Barra Dourada)
↓↘→■+✖ ..... Healing Force (1 Barra)

Non-weapon Crouching

■ ..... Crouching Left Punch
▲ ..... Crouching Right Punch
✖ ..... Crouching Left Kick
● ..... Crouching Right Kick

Non-weapon Jumping

(Aperte ↑) ■ ou ▲ ..... Low Jumping Punch
(↑ First) ■ ou ▲ ..... High Jumping Punch
↑✖ ou ↑● ..... Jump Up Kick
(Aperte ↑) ✖ ou ● ..... Low Jumping Kick
(↑ First) ✖ ou ● ..... High Jumping Kick

Non-weapon Running

→→ (c) ■ ou ▲ ..... Dive Roll
→→ (c) ✖ ou ● ..... Slide

Non-weapon Prone Attack

↑■ ou ↑▲ ..... Jump Down Punch/Pounce
↓✖ ou ↓● ..... Soccer Kick
↑● ou ↑✖ ..... Foot/Fall Pounce

Non-weapon Combos

→←✖ ..... Aerial Cartwheel Kick
→→● ..... Double Roundhouse
●● ..... Double High Kick

Non-weapon Throws

▲+✖ ..... The Crippler
■+● ou ▲+✖ ..... Knee Attack

Weapon Standing

→→↘↓ ..... Advanced Roll
■ ..... Staff Left Side Swing Across
▲ ..... Overhead Staff Swing
● ..... Staff Right Side Swing Across
→+● ou →● ..... Staff Up Swing
←+● ou ←● ..... Staff Backhand Strike
→↓↘↓● ..... Staff Uppercut
→→↓↘● ..... Super Staff Uppercut (1 Barra)
→→● ..... Staff Thrust
←→→● ..... Super Staff Thrust (1 Barra)
→→■ ..... Staff Spear
←→→■ ..... Super Staff Spear (1 Barra)
→→✖ ..... Flip Kick
✖ ..... Right Kick To Head
→+✖ ou →✖ ..... Front Kick
←+✖ ou ←✖ ..... Hand Spring Retreat Kick
←→✖ ..... Double Flying Kick
↓↘→✖ ..... Low Kick Uppercut

Weapon Jumping

↑+■ ou ↑+▲ ..... Jump Up Staff
(Aperte ↑) ■ ou ▲ ..... Low Jumping Staff Swing
(↑ First) ■ ou ▲ ..... High Jumping Staff Swing
↑✖ ..... Jump Up Kick
(Aperte ↑) ✖ ..... Low Jumping Kick
(↑ First) ✖ ..... High Jumping Kick

Weapon Running

→→ (c) ■ ou ▲ ..... Dive Roll
→→ (c) ✖ ou ● ..... Slide

Weapon Crouching

■ ..... Crouching Staff Left Side Swing Across
▲ ..... Crouching Overhead Staff Attack
● ..... Crouching Staff Right Side Swing Across
✖ ..... Crouching Right Kick

Weapon Prone Attack

↓✖ ..... Soccer Kick
↑✖ ..... Foot/Fall Pounce

Weapon Combos

→←✖ ..... Aerial Cartwheel Kick
■● ..... Left-Right Staff Swing
■●● Left-Right Staff Swing Plus Staff Backhand Strike
■●←● ..... Left-Right Staff Swing Plus Super Staff Backhand Strike (1 Barra)
→→●● ..... Staff Double Thrust
←→→●● ..... Super Staff Double Thrust (2 Barras)
→→▲ ..... Staff Double Down Strike
→●▲ ou →+●▲ ..... Staff Verticle Double Strike
←→●▲ ... Super Staff Verticle Double Strike (1 Barra)
●■ ..... Leia Start 02-01
●■✖ ..... Leia Start 02-01

Weapon Combos

●■✖✖ ..... Leia Start 02-01
●■✖✖● ..... Leia Start 02-01
●■✖✖●✖ ..... Leia 1 Branch 01
●■✖✖●✖● ..... Leia 1 Branch 01-01
●■✖✖●✖●▲ ..... Leia 1 Branch 01-01
●■✖✖●✖●▲● ..... Leia 1 Branch 01-01
●■✖✖●✖●▲●● ..... Leia 1 Branch 01-01
●■✖✖●■ ..... Leia 2 Branch 01
●■✖✖●■● ..... Leia 2 Branch 01-01
●■✖✖●■●▲ ..... Leia 2 Branch 01-01
●■✖✖●■●▲■● ..... Leia 2 Branch 01-04/

Weapon Throws

▲+✖ ..... The Cripp
■+● ou ▲+✖ ..... Knee Att

Luke Skywalker

Non-weapon Standing

- ➔➔↘↓ ..... Advance Roll
- ■ ..... Left Punch
- ▲ ..... Right Punch
- ■▲ ..... One/Two Punch
- ✖ ..... Left High Kick
- ● ..... Right High Kick To Head
- ➔+● ou ➔● ..... Forward Low Kick
- ↓↘➔▲ ..... Force Bolts (1 Barra)
- ↓↘➔■+▲ ..... Healing Force (1 à 4 Barras)

Non-weapon Crouching

- ■ ..... Crouching Left Punch
- ▲ ..... Crouching Right Punch
- ✖ ..... Crouching Left Kick
- ● ..... Crouching Right Kick

Non-weapon Jumping

- (Aperte ↑) ■ ou ▲ ..... Low Jumping Punch
- (↑ First) ■ ou ▲ ..... High Jumping Punch
- (Aperte ↑) ✖ ou ● ..... Low Jumping Kick
- (↑ First) ✖ ou ● ..... High Jumping Kick

Non-weapon Running

- ➔➔ (c) ■ ou ▲ ..... Forward Flip
- ➔➔ (c) ✖ ou ● ..... Slide

Non-weapon Prone Attack

- ↑■ ou ↑▲ ..... Jump Down Punch/Pounce
- ↓✖ ou ↓● ..... Soccer Kick

Non-weapon Throws

- ■+● ..... Hip Toss Throw
- ✖+▲ ..... Knee Attack

Weapon Standing

- ➔➔↘↓ ..... Advanced Roll
- ■ ..... Saber Left Swing
- ▲ ..... Saber Overhead Swing
- ➔+▲ ou ➔▲ ..... Saber Jab
- ←➔▲ ..... Super Saber Jab (1 Barra)

Weapon Standing

- ● ..... Saber Right Swing
- ➔+● ou ➔● ..... Saber Uppercut
- ←➔● ..... Super Saber Uppercut (1 Barra)
- ↓↓■ ..... Saber Low Sweep clothesline
- ➔➔● ..... Saber High Sweep clothesline
- ➔➔■ ..... Saber Lunge
- ➔←● ..... Deadly Saber
- ➔←➔● ..... Super Deadly Saber (1 Barra)
- ■+▲ ..... Force Crescent (½ Barra)
- ←↙↓↘➔▲ ..... Jedi Blade Throw (2 à 4 Barras)
- ✖ ..... Righ High Kick

Weapon Jumping

- ↑+■ ou ↑+● ou ↑+▲ ..... Jump Up Saber
- (Aperte ↑) ■ ou ● ou ▲ ... Low Jumping Saber Swing
- (↑ First) ■ ou ● ou ▲ ..... High Jumping Saber Swing
- ↑✖ ..... Jump Up Kick
- (Aperte ↑) ✖ ..... Low Jumping Kick
- (↑ First) ✖ ..... High Jumping Kick

Weapon Running

- ➔➔ (c) ■ ou ▲ ..... Forward Flip
- ➔➔ (c) ✖ ou ● ..... Slide

Weapon Crouching

- ■ ..... Crouching Left Side Saber Swing
- ▲ ..... Crouching Overhead Saber Swing
- ● ..... Crouching Right Side Saber Swing
- ✖ ..... Crouching Left Kick

Weapon Prone Attack

- ↑+■ ou ↑+▲ ..... Jedi Pounce
- ↓+✖ ..... Soccer Kick

Weapon Combos

- ↓↘➔● ..... Jedi Precision Double Swing
- ↓↘➔●●● ..... Jedi Precision Cutting Complete
- ↓↘➔●←● Super Jedi Precision Cutting Complete (1 Barra)
- ➔↓↘➔● ..... Double Precision Saber Uppercut
- ➔➔↓↘➔● Super Double Precision Saber Uppercut (1 Barra)
- ➔↓↘➔■ ..... Light Saber Sweep
- ➔➔↓↘➔■ ..... Super Light Saber Sweep (1 Barra)
- ←■+▲ ..... Figure 8 Swing
- ➔←■+▲ ..... Super Figure 8 Swing
- ●■ ..... Right-Left Saber Double Swing
- ●■● ..... Right-Left-Right Saber Triple Swing
- ●■➔● ... Super Right-Left-Right Saber Triple Swing (1 Barra)
- ■▲ ..... Slashing Stab Combo
- ●■✖ ..... Luke Start 02-03
- ●■✖■ ..... Luke Start 02-04
- ●■✖■✖ ..... Luke 1 Branch 01
- ●■✖■✖▲ ..... Luke 1 Branch 01-02
- ●■✖■✖▲✖ ..... Luke 1 Branch 01-03
- ●■✖■✖▲✖▲ ..... Luke 1 Branch 01-04
- ●■✖■▲ ..... Luke 2 Branch 01
- ●■✖■▲✖✖ ..... Luke 2 Branch 01-02-03
- ●■✖■▲✖✖● ..... Luke 2 Branch 01-04

Weapon Throws

- ■+● ..... Hip Toss Throw
- ▲+✖ ..... Knee Attack

Thok

Standing

- ■ ..... Axe Left Swing
- ▲ ..... Overhead Axe Swing
- ● ..... Axe Right Swing
- ➔+▲ ou ➔▲ ..... Axe Handle Smack
- ➔+● ou ➔● ..... Axe Jab
- ←+● ou ←● ..... Backhand Axe
- ➔➔↘↓ ..... Advance Roll
- ➔➔↘↓● ..... Rolling Axe Uppercut
- ←➔↘↓● ..... Rolling Flame Axe Uppercut (½ Barra)
- ➔➔▲ ..... Overhead Chop
- ←➔➔▲ ..... Flaming Overhead Chop (½ Barra)
- ▲+● ..... Fancy Twirl Axe
- ↓▲+● ..... Flaming Fancy Twirl Axe (½ Barra)
- ■+▲ ..... Head Rush
- ➔↓↘➔▲ ..... Jumping Axe Uppercut
- ➔➔↓↘➔▲ Jumping Flame Axe Uppercut (½ Barra)
- ←➔■ ..... Spinning Low Slash
- ←➔➔■ ..... Flaming Spinning Low Slash (½ Barra)
- ➔➔■ ..... Spinning Mid Slash
- ➔←➔■ ..... Flaming Spinning Mid Slash (½ Barra)
- ↓↓↓✖ ..... Butt Drop ShockWave (1 Barra)
- ↓↓↓▲ ..... Growth (¼ à 4 Barras)
- ↓↓↓▲ .... Tëras Käsi Flame Stream (Barra Dourada)
- ✖ ..... Left High Kick
- ➔+✖ ..... Front Kick
- ➔✖ ..... Right Mid Kick
- ←+✖ ou ←✖ ..... Font Low Kick

Crouching

- ■ ..... Crouching Left Punch
- ▲ ..... Crouching Overhead Axe
- ● ..... Low Axe Sweep
- ✖ ..... Crouching Low Kick

Jumping

- ↑+■ ou ↑+● ou ↑+▲ ..... Jump Up Axe Attack
- (Aperte ↑) ■ ou ● ou ▲ ..... Low Jumping Axe Swing
- (↑ First) ■ ou ● ou ▲ ..... High Jumping Axe Swing
- ↑✖ ..... Jump Up Kick
- (Aperte ↑) ✖ ..... Low Jumping Kick
- (↑ First) ✖ ..... High Jumping Kick

Running

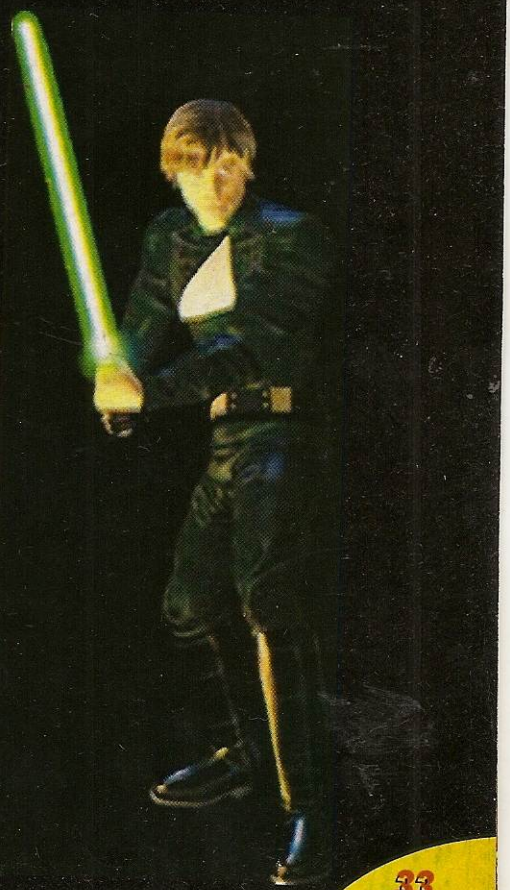
- ➔➔ (c) ■ ou ▲ ..... Shoulder Slam
- ➔➔ (c) ✖ ou ● ..... Slide

Prone Attacks

- ↓+✖ ou ↓✖ ..... Soccer Kick
- ↑+✖ ou ↑● ..... Butt Drop

Combos

- ●■ ..... Axe Right-Left Combo
- ↓●■ ..... Axe Hi-Low Combo
- ▲+●▲ ..... Axe Twirl To Uppercut Combo
- ↓▲+●▲ Flaming Axe Twirl To Uppercut Combo (½ Barra)
- ↓▲+●➔▲ ... Flaming Axe Twirl To flaming Uppercut Combo (1 Barra)
- ●■▲ ..... Thok Start 03
- ●■▲■● ..... Thok Start 03-04-05
- ●■▲■●▲ ..... Thok 1 Branch 01
- ●■▲■●▲● ..... Thok 1 Branch 01-02
- ●■▲■●▲●■ ..... Thok 1 Branch 01-03
- ●■▲■●▲●■● ..... Thok 1 Branch 01-04
- ●■▲■●▲●■● ..... Thok 2 Branch 01
- ●■▲■●■ ..... Thok 2 Branch 01
- ●■▲■●■● ..... Thok 2 Branch 01-02
- ●■▲■●■●▲ ..... Thok 2 Branch 01-03
- ●■▲■●■●▲●● ..... Thok 2 Branch 01-04-05



Dicas do Capitão Ninja

TOMB RAIDER 2

Roteiro: Marcelo Cassaro / Arte: Wagner Fukuhara

Complete sua X-coleção

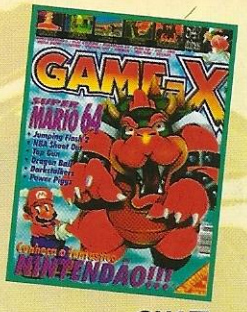
GX1☐

GX2☐

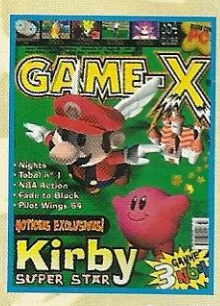
GX3☐

GX4☐

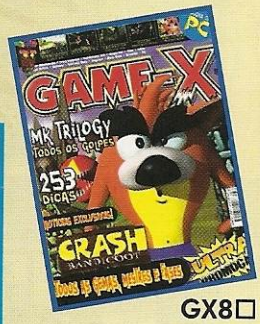
GX5☐



GX6☐



GX7☐



GX8☐

GX9☐

GX10☐

GX11☐

GX12☐

GX13☐

GX14☐

GX15☐

GX16☐

GX17☐

GX18☐

GX19☐

X é do KCT!

- **A 1ª revista de games com site do Brasil**
- **A revista que mais dá dicas em todo o mundo**
- **Toneladas de golpes especiais**
- **Recordes dos leitores**
- **Ranking dos melhores jogos**

Assinale abaixo as revistas que você deseja receber:

GAME-X ..... *3,50 cada*

GX1☐	GX2☐	GX3☐	GX4☐	GX5☐
GX6☐	GX7☐	GX8☐	GX9☐	GX10☐
GX11☐	GX12☐	GX13☐	GX14☐	GX15☐
GX16☐	GX17☐	GX18☐	GX19☐	

NOME: _____

ENDEREÇO: _____

TEL.: _____ CEP: _____

CIDADE: _____ ESTADO: _____

Envie cheque nominal à **TRAMA EDITORIAL LTDA.** *no valor total do pedido, para* **CAIXA POSTAL 19113 - CEP 04505-970 - SÃO PAULO - SP** *e você receberá em sua casa sem despesas de correio.*

VALE XEROX

Por muito tempo acreditou-se que o Brasil nunca faria quadrinhos de super-heróis com a mesma qualidade que os norte-americanos

ERRADO!

NÓS DA TRAMA FAZEMOS.